
AD 系列视频矩阵切换控制系统 中文说明书



本手册适用于以下产品：

AD1024/ AD2052/AD2050/AD2020/AD2040

上篇 编程操作手册

下篇 用户安装手册

AD 系列矩阵是一个集视频矩阵切换和系统控制于一体的真正完整的 CCTV 监视系统。用于多视频输入、多视频输出和多控制站点。AD 系列矩阵基于模块化的微处理器和密集型的矩阵结构,具有优异的性能,完善的功能,极高的稳定性。模块化的结构更易于安装、操作和扩展。单个 CPU 系统可切换 1024 路视频输入,128 路视频输出,通过联网系统可切换 8192 路视频输入,448 路视频输出。

上篇 编程与操作手册

该手册讲述 AD 系列矩阵系统的编程和操作方法。AD 矩阵为大多数的系统设置操作提供菜单驱动编程。对于没有菜单的设置，如：预置摄像机场景、报警设防/撤防则只能用键盘输入命令进行设置。

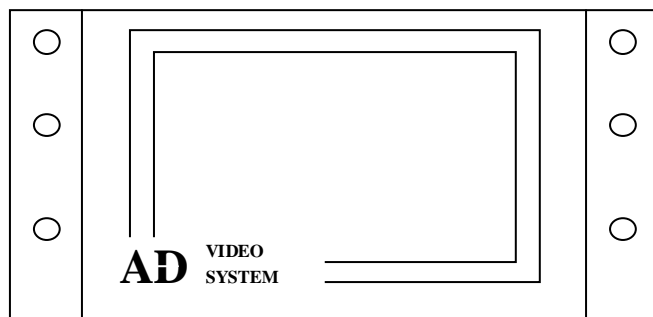
杉鹏科技0755-83105188

目 录

AD 矩阵 概述.....	1
系统特点.....	1
系统操作.....	4
系统键盘.....	4
输入口令.....	4
操作系统软件确认.....	5
系统复位.....	5
键盘控制(第二部分).....	5
非菜单编程(第三部分).....	6
菜单编程(第四部分).....	6
键盘控制.....	7
输入口令.....	8
图像选择.....	8
调用监视器到键盘.....	8
调用摄像机到受控的监视器.....	8
控制摄像机位置.....	9
摄像机监视控制.....	9
调用一个预置场景.....	10
使用辅助功能.....	10
运行巡视.....	10
成组切换.....	11
确认报警.....	11
非菜单编程.....	13
系统复位.....	13
设置星期*.....	13
设置日期格式*.....	13
安排监视器的显示内容.....	14
预置场景.....	14
锁定摄像机*.....	14
摄像机图象丢失检测*.....	15
监视器巡视编程*.....	15
监视器设防.....	17
监视器设防码.....	17
设防监视器报警触点*.....	18
报警声音.....	19
菜单编程.....	21
主菜单.....	22
光标移动/换页.....	23
SYSTEM (系统菜单).....	24
SET TIME AND DATE (设置日期和时间).....	24
SET SYSTEM TOURS (设置系统巡视).....	26
SET SYSTEM SALVO (设置系统成组切换).....	30
SET EVENT TIMERS (设置事件定时器).....	33

SET ALARM CONTACTS (报警触点)	36
MONITOR STATUS (监视器状态)	41
MONITOR (监视器菜单)	42
CAMERA MEUN (摄像机菜单)	44
PSEUDO (伪编号)	44
TITLE (摄像机标题)	45
PORT (端口菜单)	46
ACCESS (访问菜单)	48
KEYBOARD/MONITOR (键盘/监视器)	49
KEYBOARD/CAMERA VIEW (键盘/摄像机图像)	50
KEYBOARD/CAMERA CONTROL (键盘/摄像机控制)	51
MONITOR/CAMERA ACCESS (监视器/摄像机)	52
MONITOR/CONTACT ACCESS (监视器/报警触点)	54
PRIORITY (优先级菜单)	55
USER IDENTIFICATION (用户身份)	55
SET USER (设置键盘)	56
SET KEYBOARD (设置用户)	57
SET PRIORITY (定义优先级)	57
附 录	59
报警—编程概述	60
接收报警	60
设防和响应报警：	60
报警显示提示	61
设防声音提示	61
设防打印信息	61
报警—监视器设防码	61
报警—设防事项	62
报警 — 监视器设防码 - 设防类型	62
屏幕状态栏显示	65
计算机遥控	66
辅助键码功能	67

**注：一般不用，通常用后面的菜单编程*



AD 矩阵 概述

AD 矩阵 MegaPower WIP 系统是一种 CCTV 监视系统，它具有多视频输入、多视频输出和多站点控制。单个 CPU 最多可控制 1024 个视频输入源(如摄像机等)和 128 个视频输出(如监视器和录像机)。

系统特点

视频切换控制：AD 矩阵系统的中心控制模块矩阵 CPM 控制着切换系统中所有摄像机输入和监视器输出的切换。切换操作是响应操作人的键盘输入或者是可编程巡视、成组切换、定时事件或报警反应的自动动作。

巡视：巡视是显示在同一个监视器上的摄像机输入的自动序列。每个摄像机显示一段时间(“驻留时间”)。一个序列中可多次插入同一摄像机，并且也可以是逆向运行的。巡视在 AD 矩阵中可定义为监视器巡视或系统巡视。

监视器巡视：监视器巡视是一个摄像机临时序列，它编制在一个单独的监视器中。一个监视器巡视可有 64 个摄像机插入位置，每个位置有驻留时间。

系统巡视：系统巡视是一个通过 AD 矩阵设置菜单预编的巡视。它可编制 64 个独立的巡视，被操作人或定时事件随时调用到任何监视器上。每个巡视有 64 个摄像机插入位置，每个位置有独立的驻留时间、预置摄像机场景和辅助操作。

成组切换：将一组摄像机同时切换到若干台相邻的监视器上显示。可编制 16 个摄像机组供操作人调用或自动调用。每组最多包含 8 台摄像机，每台摄像机有一个可选的预置场景和辅助操作。

定时事件：按用户规定时间发生的可编程控制的系统巡视自动调用和报警联系表调用事件。可设置 35 个独立的事件定时器，每个可指定在每天的某个指定时间或每周中的某几天或某周中的某几天。

调用系统巡视：每个事件定时器，可自动调用任何系统巡视到任何监视器上显示。

调用报警联系表：每个事件定时器可以要求任何报警联系表动态改变报警接口到监视器联系(见下面的报警反应)。

报警反应：报警是与 AD 矩阵联接的外部设备(感应器等)产生的一个信号，可看作一个报警触点。最多可编制 1024 个独立的报警触点，在发生(收到)报警时，自动调用摄像机到监视器上显示。

报警摄像机编程：可为每个报警触点编程，在收到报警时，调用指定的摄像机或摄像机组，包括每台摄像机的驻留时间、预置场景和辅助操作。

报警监视器编程：每个报警触点可编程调用关联摄像机显示在指定的监视器上。可编制五个独立的报警触点与监视器关系的报警联系表，用于事件定时器调用。

每个可为用于显示报警的监视器设防不同的报警显示和清除方法。

(请参阅附录，浏览报警编程。)

系统状态显示：操作人可要求显示当前的摄像机到监视器切换分配。它还显示当前的每个监视器的状态、当前运行的系统巡视情况和当前每台摄像机视频输入的丢失情况（系统安装了视频丢失检测模块）。

视频丢失检测：加装了视频丢失检测模块后，系统可检测每台摄像机输入信号的丢失情况。

用户可指定被认为视频丢失时的视频同步和信号强度情况。

输入说明：AD 矩阵在屏幕上提供所有视频输入的说明，包括当前的日期和时间、摄像机输入编号、输入状态和一个可编程的 16 个字节的摄像机标题。

用户指定的摄像机编号：任何摄像机输入可指定一个用户定义的(伪)摄像机编号，以满足不同的安装需要。

可选的日期/时间显示：系统的日期格式可编制为 MM - DD - YY(月/日/年)、DD - MM - YY(日/月/年)或 YY - MM - DD(年/月/日)。时间按 24 小时制显示。

状态栏：屏幕上的状态栏显示着当前正被查看的摄像机的信息(报警、驻留时间等)。不同的状态栏显示清单在附录上。

外部控制输入：矩阵 CPM 的 8 个或 10 个 RS-232 端口允许系统通过键盘、电脑或其它设备控制系统输入。每个 RS-232 口可设置为打印机输出或设置为系统设置数据的上载/下载口。每个 RS-232 可以扩展，使用 AD1981 端口扩展器，以提供总共 32 个 RS-232 控制接口。

系统控制输出：矩阵 CPM 提供的数据线输出端口可传送切换和控制指令到 AD 矩阵矩阵系统机箱和其它 AD 矩阵系统控制单元。

摄像机现场控制：AD 矩阵数据线输出端口提供控制信息给摄像机现场接收机，以便用于控制均速或变速云台、电动透镜、辅助功能和保存场景预置。可选的 AD2091 控制码发生/分配器将数据转换为控制码或 RS-232 码。

切换器跟随：当配有可选的 AD2031 切换器跟随单元时，系统切换音频电路、激活图形显示卡等，以辅助系统进行控制。

系统安全：系统有几套安全措施，以防止用户访问系统或系统的专用资源。

口令登录入/出：提供操作人口令进入功能，可使只具有权限的操作人操作系统。一旦激活操作人口令进入功能，用户必须用键盘输入用户编号和一个 6 位的口令以获及系统控制权，口令输入系统最多可容纳 64 个用户及其独立的口令。

访问优先权：提供 8 个优先等级给键盘和用户。高级用户可指定摄像机动作(云台和透镜控制)和取消低级用户。每个优先等级可编程限制其访问范围。

划分：可编程划分用于限制对指定系统资源的访问。

键盘对监视器通道：被指定的键盘不能连接到被指定的监视器。

监视器对摄像机通道：被指定的监视器不能显示被指定摄像机的图像。

键盘对摄像机图像通道：被指定的键盘不能查看被指定的摄像机图像。

键盘对摄像机控制通道：被指定的键盘不能控制被指定摄像机的控制功能(如云台/透镜/辅助功能)。

菜单综合设置：屏幕菜单可简化 AD 矩阵系统设置和编程。AD 矩阵的菜单可显示到一台独立的监视器上或者返回到系统中以显示在系统中的任一监视器上。

存贮器：用户编写的的数据可保存在存贮器中，该存贮器使用备用电池，数据可至少保存五年。

保存的数据包括：日期/时间、输入说明、系统巡视、成组切换、事件定时器、端口配置、系统划分和报警编程信息。

系统操作

本章主要内容是：系统操作概述和设置编程功能

系统键盘	4
键盘口令输入	4
口令登录入	4
口令登录出	4
操作系统软件确认	5
系统复位	5
键盘控制	5
非菜单编程	6
菜单编程	6

杉鹏科技0755-83105188

系统操作

矩阵 CPM 中央处理模块控制矩阵切换系统的所有操作,并提供 AD 矩阵系统设置的编程菜单。

矩阵 CPM 后面有 8 个或 10 个端口,它们用于从键盘、外部计算机或报警接口单元的输入控制信号。

键盘(或外部计算机)接到上述端口后,就可以实现 AD 矩阵的所有设置和控制功能。为了安全起见,要限制一些键盘的设置编程功能。请参阅附录上的 AD 键盘清单和有关的键盘安装手册。

系统键盘

矩阵 CPM 支持的键盘:

- **AD2079/AD2078** - 带有透镜控制按键和云台操纵杆的全功能系统操作和编程键盘。
- **AD1676B** - 带有透镜控制按键和云台操纵杆的最多可控制 64 个监视器的系统操作键盘。

作为一项安全措施,AD2079/AD2078 键盘有一把钥匙,它可以停止所有系统设置功能。当键盘上的钥匙处于垂直(关)的位置(或从此位置拔出),则设置功能无效,但是切换和控制功能仍然有效。

连接到矩阵 CPM 的外部计算机可输入系统控制信号,进行图像切换和控制,系统操作员可以进行设置编程。有关计算机控制功能的讲述请参阅附录。

输入口令 (注:出厂默认无口令,直接进入)

口令输入是一项安全措施,它只允许有操作权限的人使用 AD 矩阵系统。选用了 USER IDS 功能后(见用户说明菜单),AD1676B 键盘不能进入系统。当口令输入(USER IDS)有效后,操作人必须有一个用户名和用户口令以进入系统,而且只能通过 AD2078 型键盘进入。口令输入系统最多可容纳 64 个用户及其独立的口令。

口令登录

当 AD2079/AD2078 型键盘初始进入时,若 USER IDS 有效,则会在键盘的摄像机显示器上显示字母“UC”(用户代码)。这说明用户在获得 AD 矩阵的控制或编程权前,必须先登录到系统中:

1. 在键区中输入用户编号(1~64);
2. 按下键盘上的 ACK 键;
系统在摄像机上显示“PSC”(口令),提示输入口令。
3. 输入用户口令(不超过 6 位数字);
(用户的缺省口令是 914365)
如果输错了口令,按 CLEAR 键,再重复上述步骤 3。
4. 按下 ACK 键。
5. 如果口令不正确,会发出声音(如果键盘声音设置有效),并且再次显示“UC”。按下 CLEAR 键,然后重复上述步骤 1~4。
6. 如果口令正确,键盘上的 MONITOR 和 CAMERA 显示会被清除,这样,表示键盘已连接到系统并且可调用监视器到键盘上。

口令登录出

用户完成任务后最好登录出：

- 输入“99”后按下“F1”键；

或

- 按下 AD2079/AD2078 型键盘上的“USER”键。

操作系统软件确认

需要 AD 帮助时，需要确认矩阵 CPM 的修改级别。

查对矩阵 CPM 操作系统软件：

1. 转动钥匙到 PROG 位置；
2. 输入下面的 F2 组合键码：
“70 F2”（输入 70，再按 F2）

注意：只有 AD2079/AD2078 型键盘可提供确认操作系统软件功能。

相应地，屏幕上的状态栏显示一个五位数字码“UFnan”，最后一位表示矩阵 CPM 操作系统软件的修改级别。

系统复位

AD 矩阵的系统安装初始化后或重新配置切换系统后可能需要清除所有 AD 矩阵的编程信息，并且复位系统为厂商设置的缺省值。

注意：下面的命令将删除所有的用户输入数据。

清除和复位所有 AD 矩阵编程信息：

1. 转动钥匙到 PROG 位置；
2. 输入下述的 F2 组合键码：
“55 F2”（输入 55，再按 F2）
“99 F2”（输入 99，再按 F2）

注意：只有 AD1678CM 和 AD2079/AD2078 型键盘有复位功能。

输完上述组合键后，AD 矩阵系统清除和复位所有用户编程功能（巡视、成组切换、报警编程、事件定时器等）。系统复位功能将复位编程信息为工厂设置的缺省设置。

注意：系统安全措施要求在输入“55 F2”后 3 秒钟内输入“99 F2”，否则系统不进行清除和复位工作。

键盘控制(第二部分)

任何 AD 键盘都有图像切换和控制功能。因为系统操作是“面向监视器的”，所以键盘只能控制处于其控制之下的与监视器和摄像机相关的功能。键盘控制的功能有：

- 图像选择 - 监视器和摄像机
- 控制摄像机 - (云台/透镜)
- 调用预置场景和辅助操作
- 运行巡视
- 成组切换
- 确认报警

非菜单编程(第三部分)

许多的系统设置功能都可用非菜单编程。作为一项安全措施，AD1678CM 和 AD2079/AD2078 键盘有一个可禁止上述非菜单设置功能的钥匙。非菜单设置功能有：

- 系统复位
- 预置场景编程
- 安排显示内容
- 设置日期和时间
- 设置摄像机视频丢失检测
- 监视器巡视编程
- 报警编程

菜单编程(第四部分)

AD 矩阵系统提供菜单驱动编程功能。控制访问编程菜单的键盘钥匙可用于安全措施设置。菜单编程功能有：

- 设置时间和日期
- 系统巡视和成组切换编程

事件定时器

报警联系表编程

- 设定监视器状态和监视器设防
- 指定伪摄像机编号
- 指定摄像机标题
- 设定 RS-232 口用途
- 建立键盘、监视器和摄像机访问通道

设定用户和键盘优先级



如果对该设备的操作有任何疑问需要帮助，请与我们的技术支持中心联系：

美国本土：1-800-442-2225

美国以外：(914)365-5812

中国：AD 技术部，电话：0755-83105188

或传真：0755-83107980

E-MAIL:szhqm@126.com



键盘控制

键盘控制	8
输入口令	8
图像选择	8
调用监视器到键盘	8
调用摄像机到受控的监视器	8
控制摄像机位置	9
摄像机监视控制	9
调用一个预置场景	10
使用辅助功能	10
运行巡视	10
成组切换	11
确认报警	11

杉鹏科技 0755-83105188

键盘控制

本章讲述了 AD 键盘提供的标准 AD 矩阵系统图像切换和控制功能。因为系统操作是“面向监视器”的，所以键盘只能控制处于控制下的监视器的相应功能。

输入口令

口令输入是一项安全措施，它只允许有操作权限的人使用 AD 矩阵系统。选用了 USER IDS 功能后(见用户说明菜单)，AD1676B 型键盘不能进入系统。当口令输入(USER IDS)有效后，操作人必须有一个用户名和用户口令进入系统以进行键盘控制和设置功能，而且只能通过 AD2079/AD2078 型键盘进入。

口令输入系统最多可容纳 64 个用户及其独立的口令。用户可用菜单编程更改口令，见设置用户菜单。

注意：用户缺省口令应被更改以防止非法用户进入系统。

图像选择

注意：任何连接到 AD 矩阵上的 AD 键盘都可进行图像选择。通过键盘使用系统控制功能，先设置一个受键盘控制的系统监视器(调用监视器到键盘)，再调用系统中一个摄像机到那台监视器。

调用监视器到键盘：

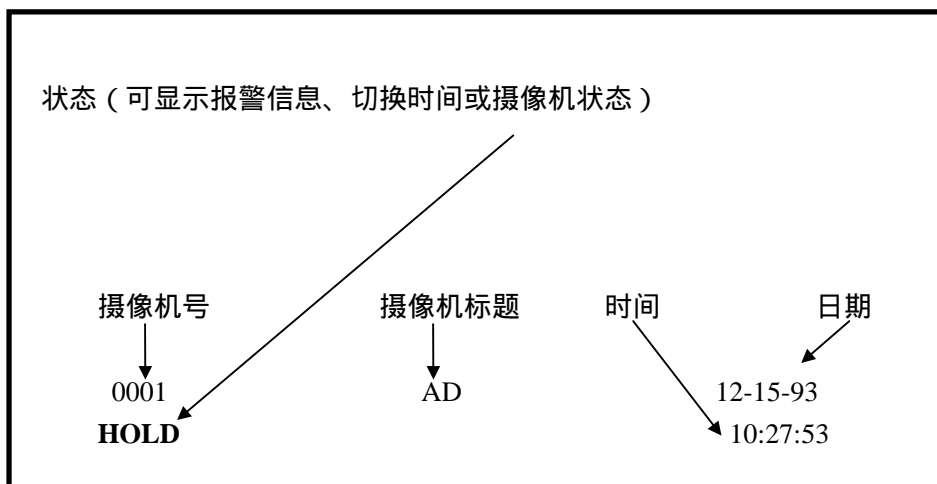
如果键盘的 ENTER 显示器有显示，按下 CLEAR 键清除显示；
在键区输入所需的监视器编号(ENTER 区显示器，显示输入的编号)；
按下键区的 MONITOR(MON)键。这样，当前受键盘控制的监视器的编号显示在 MONITOR 键区显示器上。

调用摄像机到受控的监视器：

如果 ENTER 键区显示器有显示，按下 CLEAR 键清除显示；
在键区输入所需的摄像机编号（一个视频输入源必须与上述输入相连）；
按下键盘的 CAMERA(CAM)按钮。这样，当前显示在受控监视器上的摄像机编号显示在 CAMERA 显示区上。

这时，选中的摄像机就切换显示在受控的监视器上。

当一台摄像机调用到一台监视器显示上，会在屏幕底部显示两行图像状态信息，如下图示。



摄像机编号表示当前正在监视的摄像机；它是该摄像机的真正编号或伪编号(如果有定义伪编号)，见 CAMERA 菜单。

如果摄像机没有标题，则该 16 位字节分两行显示的摄像机标题显示为空行(见摄像机菜单)。

日期和时间栏显示当前的系统时间和日期(见时间和日期菜单)。

状态栏显示有关当前正在监视的摄像机信息(报警、驻留时间等)。不同的状态栏显示清单见附录。

屏幕显示次序和内容可用非菜单编程功能进行修改，可用监视器菜单指定要显示的项目。

要调整每台监视器的屏幕显示位置和亮度，可使用 AD 矩阵切换板上的与之相连的视频输出模块。有关上述调整请参阅 AD 矩阵切换系统安装手册中的视频输出模块设置方法。

控制摄像机位置

摄像机调用到监视器后，可用键盘控制摄像机位置(云台、透镜控制、预置场景和辅助操作)。

如果摄像机作为巡视的一部分正在显示，可按下键盘上的 HOLD 键保留该摄像机的显示。详细方法见“保持”(“HOLD”)一个巡视。

当键盘对一台摄像机进行控制操作或移动(云台、透镜、预置和辅助功能)，该摄像机在结束操作后两秒钟内仍受该键盘控制。即如果另一个键盘在这两秒钟内想控制上述摄像机，则会在屏幕的状态栏上显示“LOCK”信息并且暂时不能控制该摄像机。

摄像机监视控制

摄像机的云台单元受键盘的操纵杆控制，电动透镜单元受键盘的透镜按钮组控制。

摄像机云台控制：

1. 调用相关摄像机到监视器；

按要求的方向抓住操纵杆，使摄像机向该方向移动；

通过 AD2079/AD2078 型键盘控制变速云台，则摄像机的移动速度与操纵杆偏离中心的位置直接成比例。偏离越大，移动速度越快。

当摄像机显示在监视器上图像符合要求时，松开操纵杆。

摄像机透镜控制：

1. 调用相关摄像机到监视器；

2. 按住键盘的 LENS 控制功能以进行所需的动作(光圈开—闭、焦距远—近、变焦宽—窄)；当摄像机透镜的光圈、焦距或变焦位置符合要求后，松开按钮。

调用一个预置场景

如果摄像机配有带电压反馈的电动云台或/和透镜，可为摄像机定义预置(预先设置)场景以便于以后用键盘调用。定义和保存预置场景均用非菜单编程操作。

调用预置场景：

- 调用相关摄像机到监视器；
- 在键区输入预置场景编号(1 ~ 72)；
- 用 AD 系列键盘时，按下 SHOT 键；

使用辅助功能

键盘的 AUX ON/OFF 按键控制在摄像机位置的瞬时式/门锁式辅助操作。一个位置的辅助功能数量和类型(瞬时/门锁式)取决于该位置接收机所选择安装的选项。

使用辅助开关

1. 调用相关摄像机到监视器；
2. 在键区输入所需的辅助开关编号；
3. 按住 AUX ON 按钮激活该辅助开关；
4. 松开 AUX ON 按钮
 - 如果辅助开关是瞬时式的，则相应的动作停止；
 - 如果辅助开关是门锁式的，则相应的动作继续；
5. 按下 AUX OFF 按钮，结束门锁式辅助功能。

注意：门锁式辅助功能的当前状态，如锁或可控制门，并不反映到键盘上，如果需要观测上述状态，则只能使用一台监视器或其它设备测量系统的反馈信号。

运行巡视

一个巡视按顺序将一组已选定的摄像机图像输出到一台监视器上。AD 矩阵中有两种创巡视的方法。监视器巡视是用非菜单编程定义的临时巡视；系统巡视则用菜单编程定义和保存。

启动一个监视器巡视：

- 巡视编程结束后按下 RUN 按钮。

启动系统巡视(用键盘)：

1. 调用监视器运行巡视；
2. 在键区输入系统巡视编号(1 ~ 64)；
3. 在键盘按下 RUN 按钮；
4. 在按下 RUN 按钮后**三秒内**按下 ACK 按钮。

如果不在三秒钟内按下 ACK 按钮，重复步骤 2 ~ 4 的操作。

系统巡视也可被事件定时器自动调用(启动)(见编程事件定时器调用系统巡视)。

注意：一台监视器只能与一个巡视相关联。如果已为一台监视器编了一个监视器巡视，但后来又有一个系统巡视调用到上述监视器，则系统巡视代替该监视器的监视器巡视。

运行巡视时，它是在不断重复运行的。监视器屏幕上的状态栏显示巡视中每部摄像机的显示驻留时间。当一个巡视正向运行时，会有一个“F”字母显示在驻留时间旁边，若反向运行，

则变成“R”。运行巡视时，可用 AD2079/AD2078 型键盘上的 NEXT 或 LAST 按钮改变巡视方向。

注意：在反向运行巡视时，巡视的连接特性可能不能按要求运行。

停止(“保持”)巡视：

- 按下 HOLD 按钮，停止当前正在执行的巡视，并停留在当前正在显示的摄像机上；
- 如果为一部摄像机编定了 61 秒的驻留时间，则巡视自动停止，并保持显示该摄像机。当巡视被停止，监视器显示巡视停止时正在显示的摄像机的图像，并且在状态栏显示“HOLD”信息，当巡视处于保持状态时，键盘的所有操作(云台、透镜、预置或辅助开关)均只对上述摄像机有效。

跳过或改变处于保持状态的巡视：

- 按下 NEXT，可跳到巡视序列中的下一部摄像机，并且设置为正向；
- 在 AD2079/AD2078 型键盘按下 LAST 按钮，可返回到巡视序列中的上一台摄像机，并且设置反向运行巡视；
- 先按下 1，再按 NEXT，可设置正向运行的巡视；
- 先按下 2，再按 NEXT，可设置反向运行的巡视；
- 按下 RUN 按钮，继续执行巡视，并且按所选的方向运行。

成组切换

成组切换是指同时调用一组摄像机到一组相邻的监视器上显示。成组切换用菜单编程定义。

用键盘调用成组切换：

调用一组相邻的监视器的第一台监视器；

注意：必须保证有足够数量的监视器供摄像机组使用。否则，摄像机组的最后几部摄像机没有相应的监视器供其使用。

2. 输入成组切换编号(1 ~ 64)；

3. 按下 SALVO 按钮。

注意：只有 AD2079/AD2078 型键盘可调用成组切换。

成组切换也可被已编程的系统巡视，报警触点和其它成组切换自动调用。

确认报警

当一台监视器为一个报警触点(ACN)设防，在收到报警时，会在监视器上显示与该触点相联的图像输入。在这段时间里，监视器的状态栏还会显示“ALARM”字样。如果这台监视器设定了手动清除，该警报要用键盘命令清除(见报警说明，附录)。

确认(清除)报警：

调用正在显示报警图像的监视器；

注意：如果一个成组切换与 ACN 联接，可调用第一台监视器确认报警。

如果连线设置与 ACN 联系，则调用与 ACN 关联的监视器来消除报警。如果该 ACN 带有“*” CN 码，则在清除了该报警后，连线设置中的所有报警均被清除。

2. 如果监视器正按顺序显示多个报警图像输入：

保持或跳到所需的报警输入或输入可用的 ACN 编号(1 ~ 1024)，再按 ACK 按钮以调用相关联的报警输入；在显示所需的报警图像时，可按下 ACK 按钮消除报警。

非菜单编程

本章介绍了 AD 矩阵系统的非菜单编程功能。对它们的操作必须要用 AD2079/AD2078 型键盘进行，而这个键盘上有一个钥匙用来禁止这些编程功能，这是一项安全措施。

系统复位	13
设置星期*	13
设置日期格式*	13
安排监视器的显示内容	14
预置摄像机场景	14
摄像机锁定*	14
摄像机图像丢失检测*	15
设置监视器巡视*	15
设防监视器	17
监视器设防码	17
设防监视器报警触点*	18
设置报警声音	19

*注：一般不用，通常用后面的菜单编程

非菜单编程

下面的非菜单设置功能只能用 AD2079/AD2078 型键盘进行。

注意：使用非菜单编程功能时，钥匙必须设置在 PROGRAM(PROG)的位置。

系统复位

有时需要清除 AD 矩阵中的所有编程信息并将它们复位为厂家的默认值。

注意：下列命令清除所有的用户数据。

清除和复位 AD 矩阵的编程信息：

1. 将钥匙转到 PROG 的位置；

2. 输入下述的 F2 组合键码

“ 55 F2 ” (输入 55，再按 F2)

“ 99 F2 ” (输入 99，再按 F2)

输入“ 55 F2 ”后，必须在 **3 秒钟之内**再输入“ 99 F2 ”，否则系统不被复位。

输入上述组合命令键码后，AD 矩阵清除和复位所有的编程功能(巡视、成组切换、报警编程、事件定时器等)。这些默认值列出在附录中。

设置星期 (注：一般不用，通常用后面的菜单编程)

在编写事件定时器程序之前，必须先设置星期。可用键盘或 SET TIME AND DATA 菜单。

用键盘设置：

1. 将钥匙转到 PROG；

2. 输入下列 F2 组合键码中的一个

“ 61 F2 ” SUNDAY(SUN)

“ 62 F2 ” MONDAY(MON)

“ 63 F2 ” TUESDAY(TUE)

“ 64 F2 ” WEDNESDAY(WED)

“ 65 F2 ” THURSDAY(THR)

“ 66 F2 ” FRIDAY(FRI)

“ 67 F2 ” SATURDAY(SAT)

“ 60 F2 ” 在状态栏中显示当前系统时间的星期，显示 3 秒钟。

输入一个组合键码后，会在屏幕的状态栏中显示相应的三位的星期，显示持续 3 秒钟。

设置日期格式 (注：一般不用，通常用后面的菜单编程)

屏幕上的日期格式有三种，缺省值是 MM-DD-YY(月/日/年)，日期格式可用键盘或 F2 组合键设置。

用键盘设置

1. 将钥匙转到 PROG 位置；

2. 输入下列 F2 组合键码中的一组

“ 21 F2 ” 月/日/年

- “ 22 F2 ” 日/月/年
- “ 23 F2 ” 年/月/日
- “ 24 F2 ” 在三种显示方式中轮换
日期格式、星期、当前时间和日期都可用 SET TIME AND DATE 菜单设置。

安排监视器的显示内容

可用键盘命令修改监视器屏幕上显示的标题、日期和时间的放置。缺省的位置是分别显示标题、日期和时间在屏幕底部的状态栏。

改变显示在屏幕上的内容的排列：

1. 调用所需的监视器；
2. 将钥匙转到 PROG 位置；
3. 输入下列 F2 组合键码的其中一组：
 - “ 1 F2 ” 在监视器上显示时间和日期
 - “ 2 F2 ” 从监视器上移去时间和日期
 - “ 3 F2 ” 在监视器上显示摄像机标题、编号和状态
 - “ 4 F2 ” 从监视器上移去摄像机标题、编号和状态
 - “ 5 F2 ” 在监视器屏幕顶部显示标题、日期和时间
 - “ 6 F2 ” 在监视器屏幕底部显示标题、日期和时间
 - “ 7 F2 ” 在监视器上显示所有的标题、日期和时间
 - “ 8 F2 ” 从监视器上移去所有的标题、日期和时间

预置场景

可用 AD1640 或 1680 系列接收机控制摄像机的带有预置功能(反馈电位计)的云台和透镜单元。一台正确配置好的摄像机接收机可保存 72 个预置场景(对某些设置了自动旋转的 AD 接收机来说,只有 71 个预置场景),以便于顺序调用。

设置和保存预置场景,便于以后调用：

1. 在监视器调用或保持相关的摄像机图像；
2. 将钥匙转到 PROG 位置；
3. 调整摄像机云台、变焦、光圈和焦距,以获及所需的场景；
4. 在键区输入所需的预置编号(1 ~ 72)；

注意：72 要保留给一些 AD 接收机,以用于自动台操作。

5. 按下 SHOT 键。

当相关摄像机调到监视器上后,已编程的场景可随时由键盘调出(参见调用预置场景)。预置场景也可通过系统巡视、成组切换、报警触点等调用相关摄像机时自动调出。

锁定摄像机

摄像机的场景可被一个键盘锁定,从而限制其它键盘对该摄像机进行云台、透镜、预置场景和辅助操作的控制。使其只能监视该摄像机,而不能控制它。

锁定/开锁摄像机

1. 调用或保持监视器相关的摄像机；
2. 按一下“ LOCK ”键,锁定被调用的摄像机；

3. 再按一下“LOCK”键，锁定的摄像机被解锁。

当键盘调用一个已被锁定的摄像机时，摄像机图像会显示在监视器上，并且在屏幕的状态栏显示“LOCK”。

摄像机图象丢失检测：（注：一般不用）

AD 矩阵系统配有图象丢失检测（VLD）模块，键盘可设置每台摄像机输入的图象丢失检测模式。此时，必须将 VLD 模块接到矩阵 CPM 的一个端口并且用 PORTS 菜单设置好。

设置图象丢失检测模式：

1. 调用或保持相关摄像机到监视器。
2. 转动钥匙到 PROG 位置。
3. 输入下述的 F2 组合键。
 - “100 F2”被调用的摄像机图象丢失检测无效。
 - “101 F2”被调用的摄像机同步丢失检测（SYNC ONLY）有效。
 - “102 F2”被调用的摄像机同步和低信息画面图象丢失检测（VIDEO LOW）有效。
 - “103 F2”被调用的摄像机同步和中等信息画面图象丢失检测（VIDEO MED）有效。
 - “104 F2”被调用的摄像机同步和高信息画面图象丢失检测（VIDEO HIGH）有效。
 - “105 F2”为被调用的摄像机设定自动*丢失检测模式。
 - “106 F2”为所有的摄像机输入设定自动*丢失检测模式。
 - “107 F2”将所有摄像机输入的 VLD 模式改变成与矩阵 CPM 当前的设置一样。
 - “108 F2”清除所有摄像机，包括矩阵 CPM 和 VLD 模块内的模式设置。
 - “109 F2”将当前摄像机的 VLD 模块设置下载矩阵 CPM。
 - “110 F2”将所有摄像机的 VLD 模块设置下载到矩阵 CPM。
 - “111 F2”打印被调用摄像机当前的模块设置。
 - “112 F2”打印所有摄像机当前的模块设置

* VLD 模块自动设置为下列模式：

- VIDEO MED 如果为高信息画面
- VIDEO LOW 如果为中等或低信息画面
- SYNC ONLY 如果有同步信号
- OFF 如果输入中没有图象和同步信号

也可用 CAMERE TITLE 菜单设置每台摄像机的图象丢失检测。

监视器巡视编程（注：一般不用，通常用后面的菜单编程）

巡视按顺序显示一组选定的摄像机图象输入到任何一台监视器上。监视器巡视是一个为被调用监视器编定的临时的摄像机序列。

一个监视器巡视最多可编定 64 个摄像机。摄像机可使用任意多次，可按任意顺序排列。每台摄像机可设定一段时间（驻留时间）。

设置一个完整的监视器巡视：

1. 在监视器调用或保持摄像机图像；
2. 将钥匙转到 PROG 的位置；
3. 调用在巡视中第一个显示的摄像机；
4. 输入“62”，并按下 PROG 按键，这样，系统就处于巡视编程模式，并且在屏幕的状态栏

显示被调用的摄像机的驻留时间。

注意：“62—PROG”将全部删去上述监视器的摄像机序列（设置所有的驻留时间为“0”）——这样做是为了重新建立一个新的巡视。

在下述的步骤中不要再输入“62—PROG”，这将会从巡视中删去前面已编好的摄像机，并且强迫结束巡视编程。

5. 输入所需的驻留时间（1~60秒），要停止并保持巡视在那台摄像机时，输入“61”；
6. 按下 PROG 按键，这样就为屏幕上的摄像机设置了刚才输入的驻留时间；
7. 调用巡视序列中的下一台摄像机，插入到巡视中的摄像机不必按数字顺序；
8. 重复步骤 5、6、7，直到为巡视中的所有摄像机编好程；
9. 按下 HOLD 或 RUN 键退出巡视编程。

HOLD 按键可显示监视器中编制的最后一台摄像机的图像，并使巡视处于保持状态。RUN 键则将显示内容切换为巡视中的下一台摄像机的图像，并激活该巡视序列。

运行监视器巡视：

监视器巡视编程结束后，如果巡视处于保持状态，可按下 RUN 按键启动巡视，使用 HOLD、NEXT、LAST（AD2079/AD2078 型）按键去控制巡视。

正在运行巡视时，可按下 HOLD 按键停止巡视并且保持当前正在显示的摄像机图像，如果巡视处于保持状态，可按下下述步骤重新编写巡视程序。

在一个监视器巡视中添加一台摄像机：

1. 按下 NEXT 按键，直至显示到要添加的摄像机，再按下 HOLD 键；

注意：操作这些步骤时，不要输入“62—PROG”，这样将会全部移去前面已编写好的巡视中的摄像机，并且强迫结束巡视编程。

2. 调用需要显示在巡视的该位置的摄像机，这样，被调用的上述摄像机会插入到巡视中；
3. 输入所需的驻留时间（1~60），或保持状态（61）；
4. 按下 PROG 键完成驻留时间的设置；
5. 按下 HOLD 或 RUN 键退出巡视编程。

从监视器巡视中删去一台摄像机：

1. 按下 NEXT 键，直至需要移去的摄像机出现，再按下 HOLD 键；

注意：进行上述操作时，不要输入“62—PROG”，否则，该巡视中已编好的摄像机会被全部删去，并且被强制结束巡视编程。

2. 输入“0”并且按下 PROG 按键以删除该摄像机；
3. 按下 HOLD 或 RUN 键来退出巡视编程。

对监视器巡视中的一台摄像机重新编程：

1. 按下 NEXT 键，直至出现需要重新编程的摄像机，再按 HOLD 键；

注意：不要在上述操作时输入“62—PROG”，否则该巡视中已编好的摄像机会被全部移去并且被强制结束巡视编程。

2. 输入“0”后按 PROG 键以删除该摄像机；
3. 输入所需的驻留时间（1~60）或保持状态（61）；
4. 按下 PROG 键完成驻留时间的设置；
5. 按下 HOLD 或 RUN 退出巡视编程。

系统巡视优先于监视器巡视，一台监视器上开始运行系统巡视后，则为该监视器编的所有监视器巡视都被取消。系统巡视被调到一台监视器后，它可用上述的重编程方法对其修改，这并不是对该系统巡视作永久性修改，只是将它改成一个监视器巡视罢了。

监视器设防

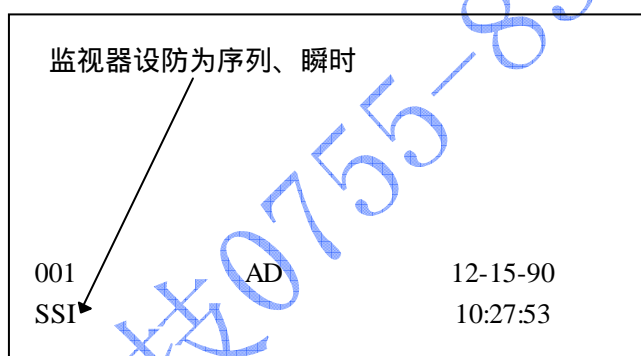
系统监视器可用监视器设防码设防。该设防码设定报警显示方法（单独/块/双监视器），排队方法（序列/保持），清除方法（立即/自动/手工清除）。AD 矩阵可用的监视器设防码列出在下面和附录中。

监视器设防：

1. 调用需要设防的监视器；
2. 将钥匙转到 PROG 位置；
3. 为上述监视器选用设防码并输入编码的编号（1~15）；
如果选择了双监视器（13~15），设防了第一台监视器（保持状态）后，第二台（按顺序）监视器（下一个编号的系统监视器）会被自动选中，并将其设防为第二种设防类型。
4. 按下键盘上监视器键区的 ARM 键，这样，屏幕上的状态栏会显示其设防类型，并且持续 5 秒钟证实已设防监视器。

例如：

按下数字 1，为监视器选择单独/序列/立即清除的设防码，再按 ARM 键，屏幕上显示如下图示：



撤防监视器：

1. 调用需要撤防的监视器；
2. 将钥匙转到 PROG 位置；
3. 按下 OFF 键。

要查看监视器设防情况，可随时按 ARM 键。设防类型会持续 5 秒钟显示在屏幕的状态栏中。如果监视器没有设防或已撤防，则会显示“DIS”字样。

注意：如果任一报警触点处于激活状态，则不能修改任何监视器的设防方式。

监视器设防码

码	说明	设防类型
1	单独/序列/立即清除	SSI
2	单独/序列/自动（20 秒后）	SSA
3	单独/序列/手工（ACK 键）	SSMA*
4	单独/保持/立即清除	SHI
5	单独/保持/自动清除	SHA

6	单独/保持/手工清除	SHM A*
7	块/序列/立即清除	BSI
8	块/序列/自动清除	BSA
9	块/序列/手工清除	BSM A*
10	块/保持/立即清除	BHI
11	块/保持/自动清除	BHA
12	块/保持/手工清除	BHM A*

		第一台监视器	第二台监视器
13	双路/保持和序列/ 立即清除	DHI	DSI
14	双路/保持和序列/ 自动清除	DHA	DSA
15	双路/保持和序列/ 手工清除	DHM A*	DSM A*
16	撤防监视器		DIS

* 手工清除/确认总是有效的。

手工清除/确认可根据立即或自动清除设防码的需要，设定为有效无效。上述操作必须设定了监视器设防码后才能进行。有效时，屏幕状态栏在设防类型后面显示“ A ”（例如 SSI A）；如果无效，则不显示“ A ”。

设置立即/自动清除设定手工清除有效或无效：

1. 调用所需的监视器；
2. 将钥匙转到 PROG 位置；
3. 在键区输入下述编码中的一个：
 - 17—手工清除/确认有效
 - 18—手工清除/确认无效

4. 按下 ARM 键。

监视器菜单可设防监视器。如果有一组监视器需要设防，则必须用菜单定义组内的所有监视器。

报警编程和设防的方法在附录中。

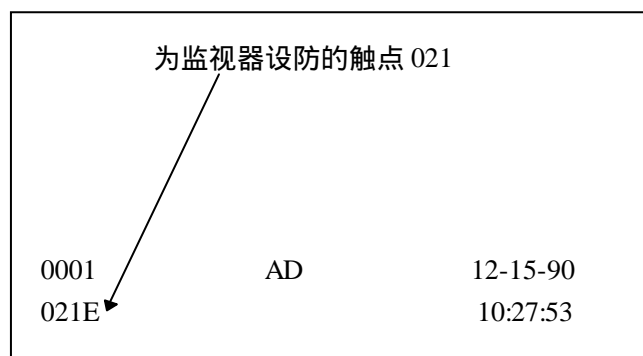
设防监视器报警触点（注：一般不用，通常用后面的菜单编程）

注意：下述编程只能用 AD1678CM 键盘进行。其它键盘只能用 MONITOR/CONTACT ACCESS 菜单进行。

为监视器设防一个报警触点：

1. 调用需要设防的监视器。
2. 将钥匙转到 PROG 的位置。
3. 输入报警触点编号。
4. 按下摄像机键区的 ARM 键，然后屏幕的状态栏上会显示该触点编号（带有 E 字母）5 秒。

例如，编入报警触点 021。在键盘输入“21”后，按下 ACK 键。然后屏幕显示如下：



撤防触点：

1. 调用所需的监视器；
2. 将钥匙转到 PROG 位置；
3. 输入需要撤防的报警触点编号（ACN）；
4. 按下摄像机键区的 OFF 键。屏幕的状态栏会显示该触点编号（带有 D 字母）5 秒。
报警触点被清除或复位后，相应的报警输入将不再显示。

注意：

- * 为一个监视器组设置报警触点时，只需为组中的第一台监视器设置报警触点。不要为组中的其它监视器设置触点。
- * 用于成组切换的监视器不能设定单独的报警触点。
- * 不能设防被激活了的触点。

报警声音

可用将 AD2079/AD2078 型键盘设置为收到报警后发出报警声音。当一个键盘声音有效，而且一台设防的监视器被调用到上述键盘时，它在收到第一个警报后，会发出短于 5 秒的与该报警关联的报警声。

所有键盘的声音缺省设置为有效（ON），有三种设定声音有效或无效的方法：键盘、端口和系统级。

键盘 — 当一个键盘的声音被关掉后，AD 矩阵 CPM 将转发这些声音到 LOCAL 键盘，被关掉的键盘不能发声。

打开键盘声音：

1. 调用该设防监视器；
2. 在键区输入“9”；
3. 按下辅助键区的 ON 键。

关闭键盘声音：

1. 调用该设防监视器；
2. 在键区输入“9”；
3. 按下辅助键区的 OFF 键。

端口 — 一个端口的声音被关闭后，AD 矩阵不会将声音转发到上述 LOCAL 键盘端口。

打开端口的声音：

1. 输入“48”；
2. 按下 F2。

关闭端口的声音：

1. 输入“47”；
2. 按下 F2。

系统级 — 当关闭整个系统声音后，AD 矩阵将不会转发声音到任何键盘端口。

打开整个系统的声音：

1. 输入“46”。
2. 按下 F2。

关闭整个系统的声音：

1. 输入“45”；
2. 按下 F2。

杉鹏科技 0755-83105188

菜单编程

这一章讲述了 AD 矩阵的菜单编程功能。

菜单编程	22
进入菜单系统	22
退出菜单系统	22
主菜单	22
光标移动/换页	23
系统菜单	24
设置日期和时间	24
系统巡视	26
系统成组切换	30
事件定时器	33
报警触点	36
监视器状态	41
监视器菜单	42
摄像机菜单	44
伪编号	44
摄像机标题	45
端口菜单	46
通道菜单	48
键盘/监视器	49
键盘/摄像机图像	50
键盘/摄像机控制	51
监视器/摄像机	52
监视器/触点	54
优先级菜单	55
用户身份	55
设置键盘	56
设置用户	57
设置优先级	57

菜单编程

AD 矩阵的所有功能都可用屏幕菜单编程。该菜单通过一个单独的视频输出（在 AD 矩阵的后部标有 PGM）口输出。该输出口可与专用的监视器相连或连返图像切换系统以显示在任一台监视器上。如果 PGM 连到切换系统的摄像机输入，则可调用该摄像机来查看菜单。开启用户菜单后，屏幕显示下列输出：

ENTER CODE TO ACCESS MENUS
(输入口令进入菜单系统)

进入菜单系统

只能通过 AD2079/AD2078 型键盘访问 AD 矩阵菜单编程。

注意：作为一项安全措施，该键盘有一个钥匙控制进入这些菜单。

AD2079/AD2078 型键盘访问菜单：

- 将钥匙转到 MUNE 位置

操作完上述步骤后，“PGM”的 BNC 口会显示 MAIN SELECTION 菜单。

<u>MAIN SELECTION</u>	<u>主选择</u>
1 SYSTEM	1 系统
2 MONITOR	2 监视器
3 CAMERA	3 摄像机
4 PORTS	4 端口
5 ACCESS	5 访问
6 PRIORITY	6 级别

退出菜单系统

完成菜单编程后，用户可从任一菜单中退出菜单系统。

用 AD2079/AD2078 型键盘退出菜单：

- 将钥匙转到 OPER/OFF 位置；

主菜单

进入菜单系统后，会显示 MAIN SELECTION 菜单，它从 PGM 口输出，提示可进行设置操作。

选择主菜单中菜单项：

1. 移动光标到所需的行；

或

输入所需行的编号（1~6）；

2. 按下 ACK 确认，进入该选项。

选了主菜单中一项后，会显出另一菜单（如下图示），每个菜单项将在下面讲述：

在上述每个菜单中，可将光标移到 RETURN MAIN 行上，再按 ACK 键，以返回 MAIN SELECTION 菜单。

（见下述的光标移动说明。）

主菜单下子菜单一览：

<u>SYSTEM</u>	<u>MONITOR</u>	<u>CAMERA</u>	<u>PORTS</u>	<u>ACCESS</u>	<u>PRIORITY</u>
1 SET TIME AND DATE	ARM TYPE ACK	1 PSEUDO	BAUD	1 KEYBOARD/MONITOR	1 USER IDENTIFICATION
2 SET SYSTEM TOURS	TOUR	2 TITLE	DATA BITS	2 KEYBOARD/CAMERA VIEW	2 SET KEYBOARD
3 SET SYSTEM SALVOS	TIME DATE	RETURN MAIN	PARITY	3 KEYBOARD/CAMERA CTRL	3 SET PRIORITY
4 SET EVENT TIMERS	TITLE DISPLAY		STOP BITS	4 MONITOR/CAMERA ACCESS	RETURN MAIN
5 SET ALARM CONTACTS	CAM TITLELCK		PORT USE	5 MONITOR/CONTACT ACCESS	
6 MONITOR STATUS	MON TITLELCK		RETURN MAIN	RETURN MAIN	
RETURN MAIN	DISPLAY STATUS				
	RETURN MAIN				

<u>系统</u>	<u>监视器</u>	<u>摄像机</u>	<u>232 端口</u>	<u>访问</u>	<u>优先权</u>
1 设置时间日期	报警确认	1 伪编号	波特率	1 键盘/监视器	1 用户口令
2 设置系统巡视	巡视号	2 标题	数据位	2 键盘/调用摄像机	2 设置键盘
3 设置系统组	时间日期	返回主菜单	奇偶校验	3 键盘/控制摄像机	3 定义优先级
4 设置事件定时器	标题显示		停止位	4 监视器/摄像机	返回主菜单
5 设置报警连接	摄像机标题锁定		端口用途	5 监视器/报警触点	
6 监视器状态	监视器标题锁定		返回主菜单	返回主菜单	
返回主菜单	显示状态				
	返回主菜单				

光标移动/换页

下面的光标说明适用于所有菜单。

将光标移动到所需的菜单位置上：

- 使用操纵杆将光标移到所需的位置 或
- 按下 NEXT 键，直到光标移到所需的位置 或
- 在 AD2079/AD2078 型键盘中，用箭头按键（在键盘的 FOCUS 和 ZOOM 键区）移动光标到所需的位置。

在多页菜单中换页：

使用 AD2079/AD2078 型键盘：

- 要垂直移动页（行），按下 IRIS 键区的 PAGE 的上/下键。
- 直到换到指定的行/项目的所在页：
 1. 输入所需的行/项目编号；
 2. 按下 PAGE 上/下键。
- 按下 MONITOR OFF 或 ARM 键水平移动页/列。
- 直接移到指定的列/标题所在的页：
 1. 输入所需的列/标题编号；
 2. 按下 MONITOR OFF 或 ARM 键。

<u>SYSTEM</u>	
1	SET TIME AND DATE
2	SET SYSTEM TOURS
3	SET SYSTEM SALVOS
4	SET EVENT TIMERS
5	SET ALARM CONTACTS
6	MONITOR STATUS
	RETURN MAIN

<u>系统</u>	
1	设定时间和日期
2	设定系统环游
3	设定系统分组
4	设定事件计时器
5	设置报警连接
6	监视器状态
	返回主菜单

SYSTEM (系统)

SYSTEM 菜单用于定义系统时间和日期、系统巡视、系统成组切换、事件定时器和报警触点编程、查看系统中所有监视器的当前状态。

从 SYSTEM 菜单中选择一项：

1. 移动光标到所需的行

或

输入所需的行的编号 (1~6) ；

2. 按下 ACK 键来访问该选择项。

选中 SYSTEM 中一项后会出现另一个菜单。每个菜单项说明见下面：

SET TIME AND DATE	P25
SET SYSTEM TOURS	P26
SET SYSTEM SALVOS	P30
SET EVENT TIMERS	P33
SET ALARM CONTACTS	P36
MONITOR STATUS	P41

将光标移到上述菜单中的 PREVIOUS MENU 行，再按下 ACK 键，就可返回到 SYSTEM 菜单。

将光标移到 SYSTEM 菜单中的 RETURN MAIN 行，再按下 ACK 键，就可返回 MAIN SELECTION 菜单。

<u>SYSTEM</u>	
1	SET TIME AND DATE
2	SET SYSTEM TOURS
3	SET SYSTEM SALVOS
4	SET EVENT TIMERS
5	SET ALARM CONTACTS
6	MONITOR STATUS
	RETURN MAIN

<u>系统</u>	
1	设定时间和日期
2	设定系统环游
3	设定系统分组
4	设定事件计时器
5	设置报警连接
6	监视器状态
	返回主菜单

SET TIME AND DATE (设定时间和日期)

SET TIME AND DATE 菜单允许用户设置屏幕显示的日期格式、日期、时间和星期。

SET TIME AND DATE DATE FORMAT-MM-DD-YY DATE-09-20-94 TIME-16:57:26 DAY OF WEEK-TUE PREVIOUS MENU	设定时间和日期 日期格式一月-日-年 日期-09-20-94 时间-16:57:26 星期—四 返回主菜单
---	--

DATE FORMAT—选择系统日期显示格式。

1. 将光标移到 DATE FORMAT 行；
2. 按下 ACK 键，循环显示每种日期格式；
按下 NEXT 键，确认选择 或 输入所需格式的编号，再按 ACK 键。
 1. MM-DD-YY(月/日/年)
 2. DD-MM-YY(日/月/年)
 3. YY-MM-DD(年/月/日)

注意，下一菜单行 (DATE) 会根据格式选择的变化而变化。

DATE—按选择了的日期格式显示日期(见上)。

1. 将光标移到 DATE 行；
 2. 按日期格式输入头 2 个日期数字，再按 ACK 键；
 3. 按日期格式输入第二对日期数字，再按 ACK 键；
 4. 按日期格式输入第三对日期数字，再按 ACK 键。
- 注意：**不输入数字就按下 ACK 键，该项结果为“00”。

例子：使用 MM-DD-YY 格式，输入 09-30-94。

输入 09 后，按 ACK 键；
输入 30 后按 ACK 键；
输入 94 后按 ACK 键。

TIME—按 24 小时制显示时间，如 HH:MM:SS (时/分/秒)。

1. 将光标移到 TIME 行；
 2. 输入小时 (HH) 后，按 ACK 键；
- 注意：**按 24 小时制输入时间。
3. 输入分钟 (MM) 后按 ACK 键；
 4. 输入秒 (SS) 后按 ACK 键。

例子：设置时间 14:17:28

输入 14 后按 ACK 键；
输入 17 后按 ACK 键；
输入 28 后按 ACK 键。

DAY OF WEEK—显示日期，SUN ~ SAT。在编写事件定时器程序前必须先正确设置星期。

1. 将光标移到 DAY OF WEEK 行；
2. 按下 ACK 键，循环显示星期中的每一天，按下 NEXT 确定正在显示的选项。

或

输入所需星期中的一天编号，再按 ACK 键。

- 1—SUN (星期日) 4—WED (星期三)
- 2—MON (星期一) 5—THR (星期四)
- 3—TUE (星期二) 6—FRI (星期五)
- 7—SAT (星期六)

REVIIOUS MENU—返回 SYSTEM 菜单。

SYSTEM	
1	SET TIME AND DATE
2	SET SYSTEM TOURS
3	SET SYSTEM SALVOS
4	SET EVENT TIMERS
5	SET ALARM CONTACTS
6	MONITOR STATUS
RETURN MAIN	

系统	
1	设定时间和日期
2	设定系统环游
3	设定系统分组
4	设定事件计时器
5	设置报警连接
6	监视器状态
返回主菜单	

SET SYSTEM TOURS (设定系统环游)

系统巡视是一个可编程的摄像机序列，可被用户调用并且显示在被调用的监视器上，或者被事件定时器调用到任何监视器上。SET SYSTEM TOURS 菜单可编写 64 个系统巡视程序（在菜单的 TOUR 栏上显示正被编程的巡视），每个巡视包含 64 项，每项包含一个摄像机编号、驻留时间、预置、辅助开关和连接下一个。

SET SYSTEM TOURS 菜单有 4 页，每页有 16 项，见换页说明。

SET SYSTEM TOURS					
TOUR-01					
ENT	CAM	DWL	PRE	AUX	CN
01	0001	02	01	1 ON	N
02	0002	02	02	2 ON	N
03	0003	02	03	3 ON	N
04	0004	02	04	4 ON	N
05	0005	02	05	1 OFF	N
06	0006	02	06	2 OFF	N
07	0007	02	07	3 OFF	N
08	0008	02	08	0	N
•					
•					
64	0064	02	08	1 ON	N
PREVIOUS MENU					

设置系统巡视					
巡视-01					
项目	摄像机	驻留时间	预置	辅助	连接
01	0001	02	01	1 ON	N
02	0002	02	02	2 ON	N
03	0003	02	03	3 ON	N
04	0004	02	04	4 ON	N
05	0005	02	05	1 OFF	N
06	0006	02	06	2 OFF	N
07	0007	02	07	3 OFF	N
08	0008	02	08	0	N
•					
•					
64	0064	02	08	1 ON	N
返回上一级菜单					

ENT (项目) — 巡视中的每项均包含摄像机编号、驻留时间、预置编号、辅助编号和连接下一个设计（用于成组切换）。每项是相互独立的，同一台摄像机（具有驻留时间、预置等）可输入任意多次。

CAM (摄像机) — 摄像机的编号与巡视中的每一项目有关，如果 CN 区是“S”或“T”，

表示该巡视项与一个系统成组切换或另一个系统巡视关联，即 CAM 编号是一个系统成组切换或系统巡视编号。

DWL (驻留时间) — 驻留时间是在切换到巡视中另一项之前持续显示在监视器上的时间。驻留时间为 1~60 秒，61 表示保持当前摄像机显示。

PRE (预置) — 如果摄像机配备了预置功能，则可为巡视指定预置场景 (1~72)。当调用与上述摄像机关联的巡视项时，该预置场景会被自动调用出来。如果不需预置场景，在该区输入 0。

AUX (辅助开关) — 如果摄像机现场配有接收机，接收机带有辅助继电器，每个辅助继电器可被上述巡视项自动激活。某一位置辅助开关数量和类型由安装在摄像机接收机的选项决定。如果不需要辅助开关，输入 0 到该区。

CN (连接下一个) — 连接下一个选择巡视中的下一个摄像机巡视项，用以同时调用到下一个相邻的监视器上，因而形成“便笺式”成组切换调用。上述成组切换调用一组摄像机到相邻的监视器上，驻留时间由第一个摄像机项决定。

连接下一个可选择否 (“N”)、是 (“Y”)、成组切换 (“S”) 或巡视 (“T”)。

- 如果选 “N”，连接下一个功能无效。该项驻留时间到后，显示巡视中的下一项。
- 如果选 “Y”，连接下一个功能将调用下一个巡视项到下一台相邻的监视器；但不能为下一项编定驻留时间。
- 如果选 “S”，可调用一个预编好的系统成组切换。该系统成组切换编号写入 CAM 项中。
- 如果选 “T”，可调用另一个系统巡视。系统巡视编号写入 CAM 项。该选择可连接几个巡视在一起以组成一个大摄像机序列。

注意：巡视不能调用自己本身。

选择 **PREVIOUS MENU** 行可返回 **SYSTEM** 菜单。

系统巡视编程

系统巡视编程：

1. 将光标移到菜单的 TOUR 编号行。
2. 输入所需的巡视编号 (1~64)。
3. 按下 ACK 键。

见光标移动说明。

CAM (摄像机)

加入或修改巡视中的一台摄像机：

1. 移动光标到 CAM 列和所需的 ENT 行；
2. 输入所需的摄像机编号 (真编号为 1~512，伪编号为 1~9999)。如果 CN 区设置为 “S” 或 “T”，输入一个成组切换或巡视编号；
3. 按下 ACK 键。

DWL (驻留时间)

为巡视中的摄像机设定驻留时间：

1. 移动光标到 DWL 列和所需的 ENT 行；
2. 输入所需的驻留时间 (1~60 秒)；
若输入 61，则巡视中的该项摄像机将处于保持状态。
3. 按下 ACK 键。

例子：

SET SYSTEM TOURS						设置系统巡视					
TOUR-01						巡视-01					
ENT	CAM	DWL	PRE	AUX	CN	项目	摄象机	驻留时间	预置	辅助	连接
01	0001	02	00	0	N	01	0001	02	00	0	N
02	0002	05	00	0	N	02	0002	05	00	0	N
03	0003	10	00	0	N	03	0003	10	00	0	N
04	0004	20	00	0	N	04	0004	20	00	0	N
05	0500	05	00	0	N	05	0500	05	00	0	N
06	0024	02	00	0	N	06	0024	02	00	0	N
		•						•			
		•						•			
16	0016	02	00	0	N	16	0016	02	00	0	N
PREVIOUS MENU						返回上一级菜单					

如果不需预置场景辅助操作或连接下一个操作。在所需的巡视项中不断重复前面讲述的 CAM 和 DWL 设置。

PRE (预置)

如果一个巡视项需要预置场景：

1. 移动光标到 PRE 列中所需的巡视项；
2. 输入所需的预置编号 (1~72)。0 代表该项没有预置调用。
3. 按下 ACK 键。

例子：

SET SYSTEM TOURS						设置系统巡视					
TOUR-01						巡视-01					
ENT	CAM	DWL	PRE	AUX	CN	项目	摄象机	驻留时间	预置	辅助	连接
01	0001	02	01	0	N	01	0001	02	01	0	N
02	0002	05	02	0	N	02	0002	05	02	0	N
03	0003	10	00	0	N	03	0003	10	00	0	N
04	0004	20	00	0	N	04	0004	20	00	0	N
05	0500	05	05	0	N	05	0500	05	05	0	N
06	0024	02	06	0	N	06	0024	02	06	0	N
		•						•			
		•						•			
16	0016	02	01	0	N	16	0016	02	01	0	N
PREVIOUS MENU						返回上一级菜单					

AUX (辅助开关)

如果一个巡视项需要辅助操作：

1. 移动光标到 AUX 列中所需的巡视项；
2. 按下 ACK 键循环显示 AUX 选项，按下 NEXT 键确定正在显示的选项；

或 输入下述编号中的一个，再按 ACK 键。

下述选项显示在 AUX 列。

1=1ON 2=2ON 3=3ON 4=4ON
5=1OFF 6=2OFF 7=3OFF 8=0- (无操作)

例子：

SET SYSTEM TOURS					
TOUR-01					
ENT	CAM	DWL	PRE	AUX	CN
01	0001	02	01	1 ON	N
02	0002	05	02	2 ON	N
03	0003	10	00	3 ON	N
04	0004	20	00	4 ON	N
05	0500	05	05	1 OFF	N
06	0024	02	06	2 OFF	N
		•			
		•			
16	0016	02	01	0	N
PREVIOUS MENU					

设置系统巡视					
巡视-01					
项目	摄像机	驻留时间	预置	辅助	连接
01	0001	02	01	1 ON	N
02	0002	05	02	2 ON	N
03	0003	10	00	3 ON	N
04	0004	20	00	4 ON	N
05	0500	05	05	1 OFF	N
06	0024	02	06	2 OFF	N
		•			
		•			
16	0016	02	01	0	N
返回上一级菜单					

CN (连接下一个)

如果一个巡视项需要切换一个成组切换或一个巡视：

1. 移动光标到 CN 列中所需的巡视项；
2. 按下 ACK 键循环显示 CN 选择项，按下 NEXT 键确认正在显示的选项； 或
输入下述编号中的一个，再按 ACK 键。 这些选项显示在 CN 列中。

1=N 没有连接下一个

2=Y 连接下一个

3=S 调用一个系统成组切换

4=T 调用另一个系统巡视

如果选择连接下一个 (Y)，该组中每项的驻留时间受该组的第一项控制，其它各项的驻留时间可以不设。该成组切换组中的所有连续基必须设为 Y，除了最后一项设为 N。

如果选了系统成组切换 (S)，则该项的 CAM 编号必须设定为所需的系统成组切换编号，则该系统成组切换被该巡视项调用。

如果选择另一个巡视 (T)，则该项的 CAM 编号必须设定为所需的系统巡视编号。建议将巡视中的最后一项用于调用其它巡视 (见下面 CN 巡视连接注意事项)。一个系统巡视不能调用自己。

例子：

SET SYSTEM TOURS					
TOUR-01					
ENT	CAM	DWL	PRE	AUX	CN
01	0001	02	01	1 ON	N
02	0002	05	02	2 ON	N
03	0003	10	00	3 ON	Y
04	0004	20	00	4 ON	Y
05	0500	05	05	1 OFF	N
06	0024	02	06	2 OFF	S
		•			
		•			
16	0016	02	01	0	T
PREVIOUS MENU					

设置系统巡视					
巡视-01					
项目	摄像机	驻留时间	预置	辅助	连接
01	0001	02	01	1 ON	N
02	0002	05	02	2 ON	N
03	0003	10	00	3 ON	Y
04	0004	20	00	4 ON	Y
05	0500	05	05	1 OFF	N
06	0024	02	06	2 OFF	S
		•			
		•			
16	0016	02	01	0	T
返回上一级菜单					

注意事项：当一个巡视调用另一个系统巡视时，该序列不能自动返回原来的巡视，除非调用了 CN 项为 T 的巡视项。

反向运行巡视时，巡视不能按预期连接。当一个巡视被巡视中一个 CN 项为 T 的巡视项调用，并从该巡视中的最后一项开始反向运行，这样，如果被调用的巡视亦有一个 CN 连到另一个系统巡视，则该连接先被执行，而巡视中的其它项不执行。

如果使用了伪编号，摄像机 (CAM) 切换于伪编号 (当选用了 N 或 Y) 和真正编号 (选了 S 或 T) 之间。

运行系统巡视：

从键盘调用系统巡视：

1. 选择 (调用) 运行巡视的监视器；
2. 输入巡视编号 (1~64)；
3. 按下 RUN 键；
4. 在 3 秒内按下 ACK 键。

HOLD 键和 61 秒驻留时间，均可停止 (保持) 巡视于当前的摄像机。按下 RUN 键可继续运行巡视。

输入下述组合键之一以设置巡视方向：

1-NEXT—设置巡视为正向

2-NEXT—设置巡视为逆向

NEXT—移到巡视中的下一台摄像机并设置巡视为正向。

注意：正向运行巡视时，屏幕的状态栏上显示一个“F”在驻留时间旁；相反，反向运行巡视时，会显示“R”。反向运行，连接下一个可能不能按预计进行。

按时间或星期自动运行巡视的方法，见 SET EVENT TIMER 菜单。

SYSTEM	
1	SET TIME AND DATE
2	SET SYSTEM TOURS
3	SET SYSTEM SALVOS
4	SET EVENT TIMERS
5	SET ALARM CONTACTS
6	MONITOR STATUS
	RETURN MAIN

系统	
1	设定时间和日期
2	设定系统环游
3	设定系统分组
4	设定事件计时器
5	设置报警连接
6	监视器状态
	返回主菜单

SET SYSTEM SALVO (设定系统分组)

一个系统成组切换指可同时调用到一组相邻监视器的一组摄像机，一个成组切换可被键盘命令、系统巡视或另一成组切换或处于一个报警接口时收到警报时调用出来。

SET SYSTEM SALVO 菜单可为 64 个独立的系统成组切换编程。一个系统成组切换最多可有 16 台摄像机。系统成组切换可嵌入到其它系统成组切换中。

菜单标题行下面的 SALVO 行标出正在编程的成组切换。

POS (位置)—成组切换位置表示显示在相邻监视器上的摄像机顺序，每个位置定义了摄像机的可选预置场景和辅助动作。

CAM (摄像机)—每台摄像机的编号都关联一个成组切换位置。如果 CN 区为“S”，则 CAM 项为另一关联的系统成组切换，而且摄像机编号为一个系统成组切换编号 (一个内嵌的成组切换)。

SET SYSTEM SALVOS				
SALVO-01				
POS	CAM	PRE	AUX	CN
1	0001	00	0-	Y
2	0002	02	2 ON	Y
3	0003	03	3 ON	Y
4	0004	04	4 ON	Y
5	0005	70	3 ON	Y
6	0006	00	0-	Y
		•		
		•		
16	0016	72	1 OFF	N
PREVIOUS MENU				

设定系统分组				
分组-01				
位置	摄像机	预置	辅助	连接
1	0001	00	0-	Y
2	0002	02	2 ON	Y
3	0003	03	3 ON	Y
4	0004	04	4 ON	Y
5	0005	70	3 ON	Y
6	0006	00	0-	Y
		•		
		•		
16	0016	72	1 OFF	N
返回上一级菜单				

PRE (预置)—如果一个摄像机现场具有预景物功能(1~72),则可指定为该成组切换的一个位置。当与该成组切换位置关联的摄像机被调用时,该指定的预置场景会被自动调用出来。如果不需要预置场景,可在该区输入0。

AUX (辅助开关)—如果摄像机现场配有带辅助继电器的接收机,则辅助继电器可在成组切换中自动被调用。辅助功能的多少和类型决定于安装在摄像机接收机的选项,如果不需要辅助操作,在该区输入0。

CN (连接下一个)—连接下一个选择表中的下一部摄像机以调用到下一个相邻的监视器上,即形成一个成组切换。连接下一个可选择是(“Y”)、否(“N”)或成组切换(“S”)。

- 如果选择了“Y”,表中的下一部摄像机包含到成组切换中。
- 如果选择了“N”,该成组切换停在该摄像机项。
- 如果选择了“S”,调用另一个系统成组切换,并且该成组切换停在该项。

注意:成组切换的第一项,如果有一个摄像机编号和成组切换编号相配,则CN项只能选择“Y”或“N”,最后一项的CN项只能选“N”或“S”。

选择SET SYSTEM SALVOS中的PREVIOUS MENU行返回SYSTEM菜单。

成组切换编程

选择系统成组切换进行编程:

1. 移动光标到菜单的SALVO行;
2. 输入所需的成组切换号(1~64);
3. 按下ACK键。

CAM (摄像机)

在成组切换中加入或修改摄像机:

1. 移动光标到CAM列中相应的成组切换行;
2. 输入所需的摄像机编号(1~512真正摄像机编号或1~9999伪编号),如果CN区设为“S”,输入系统成组切换编号(1~64);
3. 按下ACK键。

注意:从成组切换中清除一台摄像机,则不需在CAM区输入编号,直接按ACK键。

PRE (预置)

如果摄像机需要预置场景:

1. 移动光标到PRE列中所需的摄像机位置;
2. 输入供摄像机用的预置编号(1~72)。0代表该项没有预置场景;
3. 按下ACK键。

AUX (辅助开关)

如果该项需要辅助动作：

1. 移动光标到 AUX 列中所需的摄像机位置；
2. 按下 ACK 键循环显示 AUX 选项；

按下 NEXT 键确认该选项 或 输入下述号码中的一个，再按 ACK 键。

该辅助选项会显示在 AUX 列。

1=ON 2=ON 3=ON 4=ON
5=OFF 6=OFF 7=OFF 8=0- (无操作)

CN (连接下一个)

连接下一台摄像机或另一系统成组切换：

1. 移动光标到 CN 列中所需的位置；
3. 按下 ACK 键循环显示 CN 选项。按下 NEXT 键确认正在显示的选项
或 输入下述号码中的一个，再按 ACK 键。

该选择会显示在 CN 列中。

1=N, 不连接下一个
2=Y, 连接下一个
3=S, 调用系统成组切换

系统成组切换中的所有位置都应设置 CN 项为 Y, 除了设为 N 或 S 中的最后一项。

注意：如果选择了系统成组切换，则 CAM 位置的编号必须设置为需要的成组切换号。

如果使用伪编号，则当选择了 N 或 Y 时，CAM 编号切换于伪编号；当选了 S 时，切换于真正的编号。

例子：成组切换 1，将位置 5 设置给摄像机 17，预置编号为 5，辅助开关 3 为 ON，连接下一台摄像机（位置 6）表示系统成组切换中的最后一台摄像机（摄像机编号为 18）。

SET SYSTEM SALVOS					设定系统分组				
SALVO-01					分组-01				
POS	CAM	PRE	AUX	CN	位置	摄像机	预置	辅助	连接
1	0001	00	0-	Y	1	0001	00	0-	Y
2	0002	02	2 ON	Y	2	0002	02	2 ON	Y
3	0003	03	3 ON	Y	3	0003	03	3 ON	Y
4	0004	04	4 ON	Y	4	0004	04	4 ON	Y
5	0017	05	3 ON	N	5	0017	05	3 ON	N
6	0018	06	0-	N	6	0018	06	0-	N
			•					•	
			•					•	
16	0016	00	0-	N	16	0016	00	0-	N
PREVIOUS MENU					返回上一级菜单				

调用系统成组切换

用键盘调用系统成组切换：

1. 调用成组切换中的第一台摄像机的监视器；
2. 输入所需的成组切换编号（1~64）；
3. 按下 SALVO 键，与该成组切换关联的摄像机、预置场景、辅助开关将被显示在上述监视器和直到相邻的第 n 台监视器中。

SYSTEM	
1	SET TIME AND DATE
2	SET SYSTEM TOURS
3	SET SYSTEM SALVOS
4	SET EVENT TIMERS
5	SET ALARM CONTACTS
6	MONITOR STATUS
	RETURN MAIN

系统	
1	设定时间和日期
2	设定系统环游
3	设定系统分组
4	设定事件计时器
5	设置报警连接
6	监视器状态
	返回主菜单

SET EVENT TIMERS (设置事件定时器)

事件定时器可自动调用系统巡视和报警监视器联系表，每次自动调用都定义为一个事件。

EVENT TIMER 菜单用于定义每个事件和为每个事件编写自动调用程序，最多可有 35 个事件以供编程使用。每个事件可编定独立的系统巡视和一个星期中每天不同的报警触点表。

EVENT TIMER
07:11 DISABLED
EDIT TIMER
NEXT TIMER
CLEAR TIMER
ENABLE TIMER
CHANGE TIMER TO HH:MM
PREVIOUS MENU

事件定时器
07:11 无效
编辑定时器
下一个定时器
清除定时器
定时器有效
更改定时器 小时:分钟
返回上一个菜单

在第一行输入一个新时间以创建一个事件定时器（“事件”）。如果事件已存在，则会显示“ENABLED”（使能）或“DISABLED”（不能）。如果定时器已被清除，则会显示“ILLEGAL TIME”。

创建新事件定时器或修改已有定时器：

1. 移动光标到菜单标题下的时间栏；
2. 输入小时（例如 07）再按 ACK 键；

注意：输入的时间必须按 24 小时制。

3. 输入分钟（例如 11）再按 ACK 键

移动光标到 EVENT TIMER 菜单的 EDIT TIMER 行。

注意：最多可编写 35 个事件定时器。如果为第 36 个事件输入时间，会显示“EVENT TABLE FULL”信息。一个已有的事件定时器会被清除为新建的表（见 CLEAR TIMER 菜单命令）提供空位。

EDIT TIMERS

将光标移到 EDIT TIMER 行，再按 ACK 键，以显示 SET EVENT TIMER 菜单。

该菜单用来编辑系统巡视和报警联系表 (ALM) 的调用。SET EVNET TIMERS 菜单有多页，每页有 8 台监视器。请参阅菜单换页说明。

SET EVENT TIMERS								设置事件定时器							
TIME-07:11								时间-07:11							
DAY OF WEEK								星期							
MON	S	M	T	W	T	F	S	监视器	日	一	二	三	四	五	六
001	01	02	03	04	05	06	07	001	01	02	03	04	05	06	07
002	00	00	00	00	00	00	00	002	00	00	00	00	00	00	00
003	00	00	00	00	00	00	00	003	00	00	00	00	00	00	00
004	00	00	00	00	00	00	00	004	00	00	00	00	00	00	00
005	00	00	00	00	00	00	00	005	00	00	00	00	00	00	00
006	00	00	00	00	00	00	00	006	00	00	00	00	00	00	00
007	00	00	00	00	00	00	00	007	00	00	00	00	00	00	00
008	00	00	00	00	00	00	00	008	00	00	00	00	00	00	00
ALM	0	1	0	0	0	0	0	报警	0	1	0	0	0	0	0
PREVIOUS MENU								返回上一个菜单							

注意：在事件发生之前必须正确设置星期。设置星期的方法见前述。

调用系统巡视

上表中的每一项定义了一个系统巡视，该巡视在指定的星期 (S-S)，在指定的事件时间 (TIME) 调用到指定的监视器 (MON) 上，每一项的新事件定时器缺省值为 0，并且没有系统巡视被调用到监视器。

编写被事件定时器调用的系统巡视：

1. 移动光标到所需的星期和监视器位置上；
2. 输入在显示出日期和事件时间被调用的系统巡视编号 (1~64)；
3. 按下 ACK 键。

注意：输入 00 表示无操作，而 65 则表示保持监视器显示当前的摄像机。

调用报警监视器/触点 (ALM)

监视器/触点表可定义系统中每台监视器的设防报警触点 (见监视器/触点表编程)。第一张表，表 0 定义了当前 (活动) 的系统监视器/触点设防状态。监视器/触点表 1-4 是预先编好的表，它可被 SET EVENT TIMER 菜单中报警监视器/触点 (ALM) 设置调用到当前的监视器/触点表中。

在 ALM 行的每项均定义了一个监视器/触点表，该表在示出的星期 (S—S) 和指定的事件时间 (TIME) 调用出来。该表被调用后变成了有效的系统监视器/触点表 (表 0)，复位当前监视器/接口设防状态。每个新事件定时器的 ALM 项的缺省值为 0，不调用监视器/触点表。

定义被事件定时器调用的监视器/触点表：

1. 移动光标到 ALM 行中的星期中的某一天；
2. 输入在指定日子和事件时间被调用的监视器/触点表编号 (0~4)；
 - 0=无调用，使用当前的监视器/触点表
 - 1=调用监视器/触点表 1
 - 2=调用监视器/触点表 2
 - 3=调用监视器/触点表 3
 - 4=调用监视器/触点表 4
3. 按下 ACK 键。

例子：下面的事件定时器设为 7:11，在星期日~星期五分别调用系统巡视 01~06 到监视器 001 上，并且在星期六调用监视器/触点表 2，星期一调用表 1。

SET EVENT TIMERS								设置事件定时器							
TIME-07:11								时间-07:11							
DAY OF WEEK								星期							
MON	S	M	T	W	T	F	S	监视器	日	一	二	三	四	五	六
001	01	02	03	04	05	06	00	001	01	02	03	04	05	06	00
002	00	00	00	00	00	00	00	002	00	00	00	00	00	00	00
003	00	00	00	00	00	00	00	003	00	00	00	00	00	00	00
004	00	00	00	00	00	00	00	004	00	00	00	00	00	00	00
005	00	00	00	00	00	00	00	005	00	00	00	00	00	00	00
006	00	00	00	00	00	00	00	006	00	00	00	00	00	00	00
007	00	00	00	00	00	00	00	007	00	00	00	00	00	00	00
008	00	00	00	00	00	00	00	008	00	00	00	00	00	00	00
ALM	0	1	0	0	0	0	2	报警	0	1	0	0	0	0	2
PREVIOUS MENU								返回上一个菜单							

SET EVENT TIMERS 菜单中的 PREVIOUS MENU 项将使系统返回到 EVENT TIMER 菜单。

NEXT TIEMR

将光标移到 NEXT TIEMR 行，然后按 ACK 键，可以在已编程的事件定时器中顺序切换。

每个已编程的事件定时器将显示该事件的时间及其有效/无效状态。

CLEAR TIMER

此命令删除当前的事件定时器。

1. 将光标置于 CLEAR TIMER 行；
2. 按 ACK 键，时间回到 24:00 并显示 ILLEGAL TIME (非法时间)。

ENABLE/DISABLE TIMER

开始时，事件定时器处于无效状态。用户可使定时器有效或无效。EVENT TIMER 菜单中的被选的菜单行总是与当前的状态相反。用 ACK 键可在两个状态之间切换。

DISABLE TIMER

此命令使事件定时器无效，但保留数据。

1. 将光标置于 DISABLE TIMER 行；
2. 按 ACK 键，事件定时器无效，菜单中显示 ENABLE TIMER。

ENABLE TIMER

此命令使事件定时器有效。

1. 将光标置于 ENABLE TIMER 行中；
2. 按 ACK 键，事件定时器有效，菜单中显示 DISABLE TIMER。

CHANGE TIMER TO HH:MM

该命令改变当前定时器的时间。

1. 移动光标到 CNANGE TIMER TO HH:MM；
2. 输入正确时间；
3. 按下 ACK 键，则正确的小时数显示在左上角定时器显示上；
4. 输入正确的分钟；

5. 按下 ACK 键，则正确的分钟数显示在左上角的定时器显示上。

PREVIOUS MENU—该命令可使 EVENT TIMER 菜单返回 SYSTEM 菜单。

SYSTEM	
1	SET TIME AND DATE
2	SET SYSTEM TOURS
3	SET SYSTEM SALVOS
4	SET EVENT TIMERS
5	SET ALARM CONTACTS
6	MONITOR STATUS
	RETURN MAIN

系统	
1	设定时间和日期
2	设定系统环游
3	设定系统分组
4	设定事件计时器
5	设置报警连接
6	监视器状态
	返回主菜单

SET ALARM CONTACTS (报警触点设置)

该菜单用于将摄像机与触点关联，它最多可容纳 1024 项，每个报警触点编号 (ACN) 都与一个摄像机编号、驻留时间，如果需要还有预置场景、辅助开关及在报警时调用成组切换的连接下一个相关联。

SET ALARM CONTACTS 菜单有多页，每页有 16 个 ACN。请参阅菜单换页方法。

ALARM CONTACTS SETUP					
ACN	CAM	DWL	PRE	AUX	CN
0001	0001	02	00	0-	N
0002	0002	02	00	0-	N
0003	0003	02	00	0-	N
0004	0004	02	00	0-	N
0005	0005	02	00	0-	N
0006	0006	02	00	0-	N
0007	0017	02	00	0-	N
0008	0008	02	00	0-	N
0016	0016	02	00	0-	N
PREVIOUS MENU					

报警触点设置					
触点	摄像机	驻留时间	预置	辅助	连接
0001	0001	02	00	0-	N
0002	0002	02	00	0-	N
0003	0003	02	00	0-	N
0004	0004	02	00	0-	N
0005	0005	02	00	0-	N
0006	0006	02	00	0-	N
0007	0017	02	00	0-	N
0008	0008	02	00	0-	N
0016	0016	02	00	0-	N
返回上一个菜单					

ACN (报警触点编号)—1024 项 ACN 是独立的，每项包含有驻留时间、摄像机预置、辅助开关、报警标题和连接下一个 (当该触点有输入时，它会被激活)。由于每项相互独立，因此每部摄像机可输入不同的 ACN 及不同的驻留时间、预置等。

CAM (摄像机)—此项在报警触点有输入时，被调用到为该 ACN (MONITOR/CONTACT 菜单) 设防的监视器上的摄像机。如果 CN 区为“S”，则 CAM 项与系统成组切换相关联，并且该像机编号项为系统成组切换编号。

DWL (驻留时间)—设置摄像机的驻留时间长短。驻留时间以秒为单位，可设为 1~60 秒，61 秒表示保持当前摄像机的显示。

PRE (预置)—如果摄像机配有带电压反馈的电动云台和透镜控制，则可定义自动预置场景

1~72。如果摄像机已有预置场景，则在收到警报时，定义在该项的预置场景可被自动调用出来显示，如果无需预置场景，输入 0。

AUX（辅助开关）—如果摄像机现场配有一个带辅助继电器的接收机，则在收到报警时，会自动激活一个辅助继电器，如果无需辅助操作，输入 0。

CN（连接下一个）—报警触点有输入时，可选择表中的下一台摄像机同时被调用。连接下一个可选“N”、“Y”、“S”、“W”（有线组）。

- 如果选择了“N”，则连接下一个功能无效，表中的下一项 ACN 用作一个报警触点；
- 如果选择了“Y”，则连接调用表中的下一项到相邻的监视器上，驻留时间由第一台摄像机定义，则下一个 ACN 不再有效，不能用于报警触点（此系列最后一项必须在 CN 区输入“N”或“S”）。
- 如果选择了“S”，调用一个已存在的系统成组切换。该系统成组切换编号写在 CAM 项；
- 如果选择了“W”，在收到报警时会激活所有的连续的 ACN 项目；这些连续的 ACN 项仍可分别被与其关联的报警触点激活。

（有线组的最后一项必须是“N”或“S”）。

另外，一个有线组中的每个 CN 选项可能都包含有一个“*”标记，它表示一个关联的 ACN 被手动确认后，该有线组中所有的报警触点均被清除。

选择 SET ALARM CONTACTS 中的 PREVIOUS MENU 行可返回 SYSTEM 菜单中。

报警触点编程

1~512 报警触点编号，缺省分别为摄像机 1~512。而触点 513~1024 亦分别缺省为摄像机 1~512。驻留时间缺省为 2 秒，无预置场景，无辅助操作（0），不连接下一个。

选择要编程的报警触点：

— 移到光标到菜单中所需的报警触点编号（ACN）行（1~512）。见光标移动和换页说明。

CAM（摄像机）

摄像机关联一个 ACN：

1. 移动光标到 CAM 列中对应的 ACN 项；
2. 输入所需的摄像机编号（1~512 用于真正的摄像机编号或 1~9999 用于伪编号）。如果 CN 区设为“S”或“T”，输入一个系统成组切换编号。
3. 按下 ACK 键。

例子：设 ACN007 调用摄像机 17

ALARM CONTACTS SETUP						报警触点设置					
ACN	CAM	DWL	PRE	AUX	CN	触点	摄像机	驻留时间	预置	辅助	连接
0001	0001	02	00	0-	N	0001	0001	02	00	0-	N
0002	0002	02	00	0-	N	0002	0002	02	00	0-	N
0003	0003	02	00	0-	N	0003	0003	02	00	0-	N
0004	0004	02	00	0-	N	0004	0004	02	00	0-	N
0005	0005	02	00	0-	N	0005	0005	02	00	0-	N
0006	0006	02	00	0-	N	0006	0006	02	00	0-	N
0007	0017	02	00	0-	N	0007	0017	02	00	0-	N
0008	0008	02	00	0-	N	0008	0008	02	00	0-	N
0016	0512	02	00	0-	N	0016	0512	02	00	0-	N
PREVIOUS MENU						返回上一个菜单					

DWL (驻留时间)设置摄像机驻留时间：

1. 移到光标到 DWL 列中所需的 ACN 项上；
2. 输入所需的驻留时间（1~60 秒），如果输入 61，则摄像机设为保持显示；
3. 按下 ACK 键。

例子：设 ACN007 调用摄像机 17，驻留时间为 30 秒。

ALARM CONTACTS SETUP						报警触点设置					
ACN	CAM	DWL	PRE	AUX	CN	触点	摄像机	驻留时间	预置	辅助	连接
0001	0001	02	00	0-	N	0001	0001	02	00	0-	N
0002	0002	02	00	0-	N	0002	0002	02	00	0-	N
0003	0003	02	00	0-	N	0003	0003	02	00	0-	N
0004	0004	02	00	0-	N	0004	0004	02	00	0-	N
0005	0005	02	00	0-	N	0005	0005	02	00	0-	N
0006	0006	02	00	0-	N	0006	0006	02	00	0-	N
0007	0017	30	00	0-	N	0007	0017	30	00	0-	N
0008	0008	02	00	0-	N	0008	0008	02	00	0-	N
0016	0512	02	00	0-	N	0016	0512	02	00	0-	N
PREVIOUS MENU						返回上一个菜单					

如果无需预置，辅助开关或成组切换(CN)操作，则重复上述 CAMERA 和 DWELL TIME 操作指导。

PRE (预置)如果摄像机需预置场景：

1. 移动光标到 PRE 列和相关的 ACN 项。
2. 输入所需的预置编号（1~72），0 表示该项无预置场景。
3. 按下 ACK 键。

例子：设 ACN007 调用摄像机 17，并调用 5 号预置点。

ALARM CONTACTS SETUP						报警触点设置					
ACN	CAM	DWL	PRE	AUX	CN	触点	摄像机	驻留时间	预置	辅助	连接
0001	0001	02	00	0-	N	0001	0001	02	00	0-	N
0002	0002	02	00	0-	N	0002	0002	02	00	0-	N
0003	0003	02	00	0-	N	0003	0003	02	00	0-	N
0004	0004	02	00	0-	N	0004	0004	02	00	0-	N
0005	0005	02	00	0-	N	0005	0005	02	00	0-	N
0006	0006	02	00	0-	N	0006	0006	02	00	0-	N
0007	0017	30	05	0-	N	0007	0017	30	05	0-	N
0008	0008	02	00	0-	N	0008	0008	02	00	0-	N
0016	0512	02	00	0-	N	0016	0512	02	00	0-	N
PREVIOUS MENU						返回上一个菜单					

AUX (辅助开关)

如果 ACN 项需要辅助开关动作：

1. 移动光标到 AUX 列和相关的 ACN 项；
 2. 按下 ACK 键，循环显示出 AUX 选项；
- 按下 NEXT 键确认正在显示的选项；

或

输入下面之一的编号，再按 ACK 键。

显示在 AUX 列中的辅助选项：

1=1ON 2=2ON 3=3ON 4=4ON
5=1OFF 6=2OFF 7=3OFF 8=0- (无操作)

例子：设置预置 05 和 AUX 1ON 在 ACN007 上；

ALARM CONTACTS SETUP						报警触点设置					
ACN	CAM	DWL	PRE	AUX	CN	触点	摄像机	驻留时间	预置	辅助	连接
0001	0001	02	00	0-	N	0001	0001	02	00	0-	N
0002	0002	02	00	0-	N	0002	0002	02	00	0-	N
0003	0003	02	00	0-	N	0003	0003	02	00	0-	N
0004	0004	02	00	0-	N	0004	0004	02	00	0-	N
0005	0005	02	00	0-	N	0005	0005	02	00	0-	N
0006	0006	02	00	0-	N	0006	0006	02	00	0-	N
0007	0017	30	05	1ON	N	0007	0017	30	05	1ON	N
0008	0008	02	00	0-	N	0008	0008	02	00	0-	N
0016	0512	02	00	0-	N	0016	0512	02	00	0-	N
PREVIOUS MENU						返回上一个菜单					

注意：不同的 ACN 项可关联同一台摄像机，使用不同的预置场景和辅助操作。如果在同一时间收到多个上述报警，则系统按该摄像机收到报警的顺序，依次激活相应的预置场景和辅助动作，停止在最后一个收到的报警触点。

这样，操作人可能看不见第一个预置场景或辅助动作。

CN (连接下一个)

收到报警时成组切换：

1. 移动光标到 CN 列和所需的 ACN 项；
2. 按下 ACK 键循环显示 CN 选项：N, Y, S, W, N*, Y*, S* 和 W*，按下 NEXT 键确认正在显示的选项；或

输入下列选项编号中的一个，再按下 ACK 键（每个选项的第二个编号加了“*”标记在 CN 中，如 8=W*）。

- 1、 5=N 不连接下一个
- 2、 4=Y 在一个成组切换中连接下一个
- 3、 7=S 调用一个系统成组切换
- 4、 8=W 激活所有连续的 ACN 项

如果选择了连接下一个，可定义一个摄像机成组切换组供该组中的第一个 ACN 项调用。一个成组切换组中所有连续的项中的 CN 必须设为 Y，最后一项要设为 N 或 S。该组中所有项的驻留时间由该组中的第一项决定，因而除第一项外，其余项的驻留时间可不设。

如果选择了系统成组切换（S），则该项的 CAM 编号必须设为系统成组切换编号。该

成组切换在相应的报警触点有输入时，被调用出来。

如果选择了有线组（W），当报警触点有输入时，相应有线组中的所有连续的项将被激活，但每一项对应于所设防的监视器而言均为独立的、处于激发状态的。

- 一个有线组中的所有连续的 ACN 项必须设为 W，但最后一项除外，最后一项要设为 N 或 S。最后一项（N 或 S）作为有线组中的一项，它与组中其它项一样会同时被激发。ACN 列表中可设置多个有线组，但一个有线组中的报警并不激活其它有线组中的报警触点。
- “*” 只用于有线组 ACN 中，当手动确认带“*”的 ACN 后，相应有线组中的所有项将被清除。手工确认不带“*”的 ACN，则只能清除该项。一个有线组中的任何或所有项都可包含“*”。

注意：如果使用伪编号，则当选 N、Y 或 W 时，CAM 编号切换于伪编号；选 S 时，切换于真正编号。

例子：定义 ACN1 为一个包含三个摄像机成组切换的第一项。ACN6~8 为一有线组，手工 ACN7 将清除该组中的三个 ACN 项。

ALARM CONTACTS SETUP						报警触点设置					
ACN	CAM	DWL	PRE	AUX	CN	触点	摄像机	驻留时间	预置	辅助	连接
0001	0001	02	00	0-	Y	0001	0001	02	00	0-	Y
0002	0002	02	00	0-	Y	0002	0002	02	00	0-	Y
0003	0003	02	00	0-	N	0003	0003	02	00	0-	N
0004	0004	02	00	0-	N	0004	0004	02	00	0-	N
0005	0005	02	00	0-	N	0005	0005	02	00	0-	N
0006	0006	02	00	0-	W	0006	0006	02	00	0-	W
0007	0017	30	05	1ON	W*	0007	0017	30	05	1ON	W*
0008	0008	02	00	0-	N	0008	0008	02	00	0-	N
0016	0512	02	00	0-	N	0016	0512	02	00	0-	N
PREVIOUS MENU						返回上一个菜单					

报警响应

当一个报警触点被激活后，与它关联的图像将显示在为其设防和关联的监视器上，要使用上述自动功能，必须为摄像机和监视器编程和设防报警响应。它包括为摄像机和监视器关联报警触点并且设防每台监视器。

为系统设防报警响应步骤：

1. 关联报警接口和摄像机：

每个报警触点（ACN）必须关联一台摄像机或摄像机成组切换，以便在收到报警时自动调用它们。有关关联 ACN 和摄像机的说明请参阅前面的 SET ALARMS CONTACTS 菜单。

2. 关联报警触点和监视器：

每个报警触点（ACN）必须关联一台监视器或监视器区，以便在收到报警时自动调用它们。关联 ACN 和监视器的说明请参阅 MONITOR/CONTACT ACCESS 菜单。

3. 设防监视器

必须用监视器设防码设防监视器，以定义每台监视器的报警显示、排列和清除方法。设防监视器的说明见 MONITOR 菜单。

有关报警编程的详细说明请参阅附录。

SYSTEM 1 SET TIME AND DATE 2 SET SYSTEM TOURS 3 SET SYSTEM SALVOS 4 SET EVENT TIMERS 5 SET ALARM CONTACTS 6 MONITOR STATUS RETURN MAIN	系统 1 设定时间和日期 2 设定系统环游 3 设定系统分组 4 设定事件计时器 5 设置报警连接 6 监视器状态 返回主菜单
--	---

MONITOR STATUS (监视器状态)

MONITOR STATUS 提供连到系统的 32 台监视器的信息。内容有两页，每页有 16 台监视器，有关菜单换页说明。

MONITOR STATUS						监视器状态					
MON	CAM	STS	TOUR	VIDEO		监视器	摄像机	状态码	巡视	图象状态	
				V	S					图象	同步
001	0024	R	02	Y	Y	001	0024	R	02	Y	Y
002	0001	H	--	Y	Y	002	0001	H	--	Y	Y
003	0032	A	--	Y	Y	003	0032	A	--	Y	Y
004	0001	R	05	Y	Y	004	0001	R	05	Y	Y
005	0001	S	--	Y	Y	005	0001	S	--	Y	Y
	•						•				
	•						•				
016	0001	H	--	Y	Y	016	0001	H	--	Y	Y
ACK TO EXIT						ACK 键退出					

每台监视器信息包括下列项目：

- CAM—监视器正在显示的摄像机编号
- STS—监视器状态码表示： H=保持 R=运行 A=报警 S=成组切换
- TOUR—监视器正在运行的巡视
- VIDEO—摄像机图象丢失码表示图象 (V) 或同步 (S) 信号： Y=有信号 N=无信号

例子：下面的例子表示一个带图象丢失检测模块的监视器状态显示。

MONITOR STATUS						监视器状态					
MON	CAM	STS	TOUR	VIDEO		监视器	摄像机	状态码	巡视	图象状态	
				V	S					图象	同步
001	0024	R	02	Y	Y	001	0024	R	02	Y	Y
002	0001	H	--	Y	N	002	0001	H	--	Y	N
003	0032	A	--	N	N	003	0032	A	--	N	N
004	0001	R	05	Y	Y	004	0001	R	05	Y	Y
005	0001	S	--	Y	Y	005	0001	S	--	Y	Y
	•						•				
	•						•				
016	0001	H	--	Y	Y	016	0001	H	--	Y	Y
ACK TO EXIT						ACK 键退出					

上面的例子说明：

- 监视器 1 正在显示摄像机 24 的内容，它正在运行巡视 02。
- 监视器 2 正在显示摄像机 01 的内容，它正处于保持状态，并且摄像机无同步信号。
- 监视器 3 正在显示摄像机 32 的内容，它正处于报警状态，并且摄像机无图象和同步信号。
- 监视器 4 正在显示摄像机 01 的内容，它正在运行巡视 05。
- 监视器 5 正在显示摄像机 01 的内容，它正处于成组切换状态。

按下 ACK 键，退出 MONITOR STATUS DISPLAY 状态，并返回 SYSTEM 菜单。

MONITOR —001	监视器—001
ARM TYPE - ### ACK-	报警类型 - ### 确认-
TOUR - - -	巡视 - - -
DATE/TIME -	日期/时间 -
TITLE DISPLAY -	标题显示 -
CAM TITLE LCK -	锁定摄像机标题 -
MON TITLE LCK-	锁定监视器标题-
DISPLAY STATUS-	显示状态-
RETURN MAIN	返回主菜单

MONITOR（监视器）

MONITOR 菜单用于查看或修改每台监视器的位置。

选择要查看或编程的监视器：

1. 移动光标到 MONITOR 行；
2. 输入监视器编号（1~32），按下 ACK 键，使光标移到 ARM TYPE 区。

ARM TYPE—ARM TYPE 表示监视器为当前报警定义的报警显示排列和确认方法。监视器可用的 ARM TYPES 列在下表。所有监视器的缺省值为 DIS（撤防）。

监视器设防码见—非菜单编程/监视器设防/《监视器设防码》一节

*手工/确认功能总是有效的。

设置或改变监视器设防方式：

1. 移动光标到 ARM TYPE 区；
2. 按下 ACK 键，循环显示设防方式直到显示到所需的方式出现时，按下 NEXT 键
或 输入所需设防方式的编号（见上表），再按 ACK 键。

对于设防码 13~15，当第一台监视器（保持状态 HOLD）被设防时，第二台监视器在（SEQUENCE）会被自动选中。移动光标到 BLOCK 编号区（##），如果选了组设防码（7~12），会显示下一个可用的组编号（1~16）。如果选了非组设防码，则 BLOCK 编号缺省为 ##，并且光标移动到 ACK 区。

注意：如果任一报警触点被激发了，则不能设置或修改 ARM TYPE。

通过 MONITOR 菜单中的 ACK 项为立即清除和自动清除设防码设置或废止清除/确认功能。设置了上述功能后，也可用 ACK 键清除该监视器的报警（见确认报警）。

亦可用键盘命令为个别监视器设置监视器设防码。

报警编程和监视器设防码的详细说明见附录。

###（组编号）—组编号区将监视器关联在一起组成“组”，供报警调用。一个监视器组可包含任何监视器而不需相邻。当选择了组形式的 ARM TYPE 后，将光标移动到组编号区，则会自动显示一个缺省的组编号。

改变或选择监视器的组编号：

- 1.移动光标到组编号(###)；
- 2.输入所需的组编号(1~32)，按下ACK键。

设置监视器组：

- 1.在MONITOR行选择监视器；
- 2.为该监视器选定组形式的ARM TYE(如BHI)；
- 3.为该监视器选定组编号(如上述)。

添加监视器到一个组中，对每台监视器重复上述操作，使用相同的组编号。

例子：监视器04设置到组#007。

```

MONITOR —04
ARM  BHI  007  ACK-
TOUR - - -
DATE/TIME -
TITLE  DISPLAY -
CAM  TITLE  LCK -
MON  TITLE  LCK-
DISPLAY STATUS-
RETURN MAIN
  
```

```

监视器—04
报警类型- BHI  007  确认-
巡视 - - -
日期/时间 -
标题显示 -
锁定摄像机标题 -
锁定监视器标题-
显示状态-
返回主菜单
  
```

加到组007上的监视器要设置相同的ARM TYPE(BHI)和组编号(007)。

ACK—ACK项可为立即清除或自动清除设防码增加或删除手动清除功能但编定该功能前，必须先为监视器设置立即或自动清除方式的ARM TYPE。

为立即/自动清除设置、手工清除/确认功能：

按下ACK键以循环显示YES或NO。按下NEXT键确认选择。

- YES(ACK有效)—“A”显示在ARM TYPE后(如SSIA)；
- NO(ACK无效)—“A”不显示。

注意：对于监视器的手工清除ARM TYPE码，则不能设置ACK项为NO。

TOUR—TOUR项表示与该监视器关联的当前的系统巡视编号(1~64)，“- -”表示监视器与一个监视器巡视关联。输入系统巡视编号，并用ACK键确认。

DATE/TIME—表示监视器上是否显示日期/时间。按下ACK键以循环显示ON或OFF，按下NEXT键确认。

TITLE DISPLAY—表示监视器上是否显示标题。按下ACK键以循环显示ON或OFF，按下NEXT键确认。

CAM TITLE LCK—该项可锁住显示在监视器上的摄像机标题。按下ACK键以循环显示LOCK或UNLOCK按下NEXT键确认。

- UNLOCKED—一般操作方式。切换摄像机输入时，摄像机标题会改变。
- LOCKED—锁定显示在监视器屏幕上的摄像机标题(16个字母)。

注意：一旦锁住摄像机标题，即使切换了摄像机输入，显示在监视器屏幕上的摄像机标题也不改变，但摄像机编号和状态会改变。

MON TITLE LCK—锁定屏幕上显示的摄像机编号和状态。按下ACK顺序显示LOCKED或UNLOCKED或CAMERA STATUS，按下NEXT键确认选择。

- UNLOCKED—一般操作方式。屏幕上的摄像机编号和监视器状态会随事件的改变而改变。
- LOCKED—锁定监视器上正在显示的摄像机编号和状态。
- CAMERA STATUS—锁定该监视器的摄像机状态显示。

注意：完全锁定、监视器的屏幕显示，同时锁定摄像机标题和监视器标题。

DISPLAY STATUS—该项表示当前巡视处于 HOLD 或 RUN 状态。按下 ACK 键以循环显示 HOLD 或 RUN，按下 NEXT 键确认选择。

选择 MONITOR 菜单中的 RETURN MAIN 行返回主菜单。

CAMERA 1 PSEUDO 2 TITLE RETURN MAIN	摄像机 1 伪编码 2 标题 返回主菜单
---	--

CAMERA MEUN （摄像机菜单）

CAMERA 菜单用于重新指定摄像机编号，标题和图象丢失检测模块。CAMERA 菜单中的每项可调用另一个菜单。

选择 CAMERA 菜单中的 RETURN MAIN 可返回主菜单。

PSEUDO （伪编号）

使用 PSEUDO 菜单可为摄像机指定一个不同于实际摄像机编号的编号（伪编号）。实际（真正）编号是指与每个 AD 矩阵视频输入模块后面板上的 BNC 输入关联的摄像机编号。

该菜单有多页，每页有 16 个摄像机编号。

ASSIGN PSEUDO CAMERAS CAMERA		摄像机伪编号 摄像机	
REAL #	PSEUDO #	真实号 #	伪编号 #
001	0001	001	0001
002	0002	002	0002
003	0103	003	0103
004	0104	004	0104
005	0105	005	0105
006	0506	006	0506
007	0207	007	0207
008	0208	008	0208
•		•	
•		•	
016	0208	016	0208
PREVIOUS MENU		返回上一菜单	

摄像机伪编号缺省值为真正的视频输入 BNC 编号（1~512），但伪编号可改为 1~9999，这样，摄像机组可用数值关联。

例如：一幢二层建筑，每层有 10 台摄像机

第一层：摄像机编号可指定为 100~110

第二层：摄像机编号可指定为 200 ~ 210

指定/改变摄像机伪编号：

1. 移动光标到 REAL #中需修改编号的位置；
2. 输入指定给该编号的伪编号（1 ~ 9999）；
3. 按下 ACK 键确认。

注意：选择一个已被指定给另一摄像机真正编号的编号会导致同时切换两个编号。

例如：如果 REAL#001 指定 PSEUDO#0025

则 REAL #025 会自动指定其伪编号 PSEUDO#001。

注意：系统复位时，所有 PSEUDO（伪）编号会被复位为 REAL（真正）摄像机编号。

查找伪编号：

1. 输入所需的摄像机真正编号；
2. 在 AD2079/AD2078 型键盘按下 IRIS 区的 PAGE 上/下按键；
然后伪编号菜单显示上述编号所在的菜单项。

PREVIOUS MENU—返回 CAMERA 菜单。

CAMERA
1 PSEUDO
2 TITLE
RETURN MAIN

摄像机
1 伪编码
2 标题
返回主菜单

TITLE（标题）

摄像机的 TITLE 菜单用于为每台摄像机编写一个 16 位字母的标题。

CAMERA - 0001
VIDEO LOSS- OFF (见下面的*项)
TITLE - ABCDEFGHIJKLMN
AMERICAN OPQRSTUVWXYZ
DYNAMICS cdefghijklmnop
qrstuvwxyz012
3456789<>:-./;
PREVIOUS MENU

摄像机 - 0001
视频丢失- 关 (见下面的*项)
标题 - ABCDEFGHIJKLMN
AMERICAN OPQRSTUVWXYZ
DYNAMICS cdefghijklmnop
qrstuvwxyz012
3456789<>:-./;
返回上一菜单

选择摄像机：

1. 移动光标到 CAMERA 行；
 2. 按下 ACK，以循环显示已有的摄像机编号直到出现所需的编号后，按下 NEXT 键使移动光标到 VIDEO LOSS 或 TITLE 行。* 或选择一台指定的计算机，输入所需的编号后，按下 ACK 键，使光标移到 VIDEO LOSS 或 TITLE 行。
- * 如果图象丢失检测模块已被设置到一个端口，可将光标移动到 VIDEO LOSS 行，否则不会显示 VIDEO LOSS 行。

注意：菜单中的 TITLE 部分有两个光标，一个表示在标题中的位置，另一个表示要选择的字符。使用 NEXT 键使光标在标题中移动。使用操纵杆使光标在可选的字母、数字和符号中移动。

选择摄像机的图象丢失检测模式：

1. 将光标移动到 VIDEO LOSS 行。
 2. 输入图象丢失检测模式编号，再按 ACK 键。模式有：
 - 1-OFF，丢失检测无效
 - 2-SYNC ONLY，同步丢失检测无效
 - 3-VIDEO LOW，同步和低信息图象丢失检测无效
 - 4-VIDEO MED，同步和中等信息图象丢失检测无效
 - 5-VIDEO HIGH，同步和高信息图象丢失检测无效
- 或按下 ACK 键循环显示检测模式，再按 NEXT 键确定。

图象丢失检测模式亦可由键盘设定。

输入或编辑菜单标题：

- 1.用 NEXT 键移动光标到 TITLE 行；
 - 2.用 NEXT 键使光标在标题中需要修改的字符中间移动，以进行编辑一个已有的标题。
- 注意：**要修改一个已有标题中的字符，要从该中文字中的第一个字符开始，向后移动光标，直至到达需要修改的字符，但光标不能向后移动。
- 3.使用操纵杆移动光标到所需的字母、数字或符号处；
 - 4.按下 ACK 键确认选择，并使被选中的字符放置到标题中；
 - 5.重复步骤 2~4，使用操纵杆和 ACK 键在标题中插入字符。
- 选中 TITLE 菜单中的 PREVIOUS MENU 行可返回 CAMERA 菜单。

PORT - 01 BAUD - 1200 DATA BITS - 8 PARITY - NONE STOP BITS - 1 PORT USE - KEYBOARD RETURN MAIN	端口 - 01 波特率- 1200 数据位 - 8 奇偶校验 -无 停止位 - 1 端口用途 - 键盘 返回主菜单
---	---

PORT (端口)

PORT 菜单用于设置矩阵 CPM 后面的四个 RS-232 端口中每个端口的波特率、数据位、奇偶校验、停止位和端口用途。

注意：如果已设置好一个端口，则不要改变其设置（波特、奇偶校验等），除非连接的设备也被改变。

选择端口编号：

- 1.移动光标到菜单顶部的 PORT 行；
- 2.输入所需的端口编号（1~8）；
- 3.按下 ACK 键。

按下 ACK 键可循环显示。

BAUD—为端口选择 RS-232 波特率。

- 1.移动光标到菜单中的 BAUD 行；
- 2.按下 ACK 键以循环显示波特率，按下 NEXT 键确认正在显示的波特率

或 输入所需波特率编号后再按 ACK 键确认。

1=300 2=1200 3=2400 4=4800 5=9600

DATA BITS—选择数据位数字。

1. 按下 ACK 键触发选项，7 或 8。
2. 再按下 NEXT 键确认正在显示的选项。

PARITY—选择数据的奇偶校验。

1. 移动光标到 PARITY 行；
2. 按下 ACK 键以循环显示奇偶校验选项

按下 NEXT 键确认正在显示的选项。

或 输入所需奇偶校验方式的编号后，再按下 ACK 键确认。

1=NONE (无) 2=ODD (奇校验) 3=EVEN (偶校验)

STOP BITS—选择停止位数字。

1. 按下 ACK 键触发选项，1 或 2。
2. 按下 NEXT 键确认正在显示的选项。

注意：不能修改开始位“1”。

PORT USE—定义连接到该端口的设备类型或用途。

1. 移动光标到 PORT USE 行；
2. 按下 ACK 键以循环显示端口选项，按下 NEXT 键确认正在显示的选项

或 输入端口使用方式编号后，再按下 ACK 键确认。

1=ALARM (报警接口) 2=KEYBOARD (键盘接口)

3=TERMINAL (终端接口) 4=PRINTER (打印机接口)

5=AUX (辅助接口)

使用 PORT 菜单中的 RETURN MAIN 行可返回主菜单。

端口使用类型

ALARM—用于连接报警接口单元以输入报警码到 AD 矩阵中，送到该端口的每个报警事件信息，可通过 PRINTER 端口（见下面）输出信息到一个串行打印机中。

KEYBOARD—允许键盘（或计算机）控制该口的输入。这样须保证 DATA BITS 设置为 8，PARITY 设为 NONE，并且 STOP BITS 设为 1。定义为 KEYBOARD 的端口可连到 AD1981 端口扩展器。使用端口扩展器时，端口的波特率必须设为 4800，键盘设为 1200。

TERMINAL—用于从一台 PC 中编程，上载或下载信息到 AD 矩阵中。选择该选项要使用 AD1650SW11B 设置软件包（建议使用 4800 波特率）。

PRINTER—输出所有报警事件，包括发生和清除，到打印机上。

报警信息格式如下：

```

05-MAR-1993  13:23:26  CONTACT0001  CAMERA 001  CONTACT OPENED
  ↑           ↑           ↑           ↑           ↑
DATE OF EVENT TIME OF EVNET CONTACT NUMBER CAMERA NUMBER ASSOCIATED WITH THAT CONTACT
                THAT CAUSED ALARM
                ALARM STATUS
  
```

报警状态：**CONTACT OPENED** - 报警触点的输入已被复位或清除（立即清除）

TIME OUT - 报警因超时被清除（自动清除）

ACKNOWLEDGED FROM KEYBOARD nm - 当报警刚发生时，报警被键盘 nm 清除。报警状态是空白的。

图象丢失信息格式如下：

```

05-MAR-1993  13:23:26  CAM 0001  VIDEO YES  SYSNC YES  SEE BELOW
  ↑           ↑           ↑           ↑           ↑           ↑
DATE OF EVENT TIME OF EVNET VIDEO LOSS SYNC LOSS VIDEO LOSS
                THAT CAUSED ALARM          DETECTION MODE
  
```

图象丢失：VIDEO YES - 有图象信号

VIDEO NO - 无图象信号

VIDEO LOST-丢失图象信号

VIDEO RESTORED - 已恢复图象信号

同步丢失：SYNC YES - 有同步信号

SYNC NO - 无同步信号

VIDEO LOST-丢失同步信号

SYNC RESTORED - 已恢复同步信号

图象丢失模式：SET OFF - 图象丢失检测有效

SET LOW - 同步和低信息图象丢失检测有效

SET MEDIUM - 同步和中等信息图象丢失检测有效

SET HIGH - 同步和高信息图象丢失检测有效

SET SYNC ONLY - 同步信号丢失检测有效

VLD 有效时，用命令“108 F2”打印下列信息：

```

05-MAR-1993  13:23:26  REAL CAMRA INPUTS  nnnn  TO  nnnn  DISABLED
  nnnn  TO  nnnn  表示被清除的摄像机组。
  
```

ACCESS	访问权限
1 KEYBOARD/MONITOR	1 键盘/监视器
2 KEYBOARD/CAMERA VIEW	2 键盘/观看摄像机
3 KEYBOARD/CAMERA CONTROL	3 键盘/摄像机云镜控制
4 MONITOR/CAMERA ACCESS	4 监视器/访问摄像机
5 MONITOR/CONTACT ACCESS	5 监视器/相应的报警触点
RETURN MAIN	返回主菜单

ACCESS (访问权限)

ACCESS 菜单定义系统分组，它控制操作人键盘对监视器、摄像机、云台和报警的访问。系统分组用于分开矩阵切换系统和某些指定设备的连接。

键盘编号

AD 矩阵可使用 32/40 台键盘：连接到 8/10 个 RS-232 端口。

RS-232 键盘：

矩阵 CPM 后板有 8 个 RS-232 端口。这些端口可通过 AD1981 端口扩展器，最多可扩展到 32 个 RS-232 键盘端口。为了正确编号须明确是否使用了扩展器及扩展器和哪一个端口相连。

●带有端口扩展器的 AD 矩阵系统，每个 RS-232 端口可分配 4 个键盘编号。端口 1 定义

了 RS-232 端口(1 ~ 4) ,端口 2 定义了 RS-232 端口(5 ~ 8) ,端口 3 定义了 RS-232 端口(9~12) 等。

●如果无使用扩展器，RS-232 端口只能使用最小的键盘分配编号，（端口 1 用于键盘 1，端口 2 用于键盘 5，端口 3 用于键盘 9 等）。

这些编号分配如下：

RS-232 端口	带扩展器	不带扩展器
1	1~4	1
2	5~8	5
3	9~12	9
4	13~16	13
5	17~20	17
6	21~24	21
7	25~28	25
8	29~32	29
9	33~36	33
10	37~40	37

ACCESS 菜单中的 RETURN MAIN 行可返回主菜单。

ACCESS	访问权限
1 KEYBOARD/MONITOR	1 键盘/监视器
2 KEYBOARD/CAMERA VIEW	2 键盘/观看摄像机
3 KEYBOARD/CAMERA CONTROL	3 键盘/摄像机云镜控制
4 MONITOR/CAMERA ACCESS	4 监视器/访问摄像机
5 MONITOR/CONTACT ACCESS	5 监视器/相应的报警触点
RETURN MAIN	返回主菜单

KEYBOARD/MONITOR

KEYBOARD/MONITOR 菜单定义了键盘对监视器通道，它可防止被选中的键盘调用被选中的监视器。该码显示在菜单中的监视器项为：

Y=键盘有访问监视器权；

N=键盘无访问监视器权。

RS-232 键盘菜单如下图。菜单共有多页，每页有 8 台监视器和 8 台键盘，请参考换页方法。

KEYBOARD/MONTOR								
KEYBOARDS								
MON	1	2	3	4	5	6	7	8
0001	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y
0002	N	N	N	Y	Y	Y	Y	Y
0003	Y	Y	Y	N	N	N	N	N
0004	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y
0005	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y
0006	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y
0007	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y
0008	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y
PREVIOUS MENU								

键盘/监视器								
键盘								
监视器	1	2	3	4	5	6	7	8
0001	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y
0002	N	N	N	Y	Y	Y	Y	Y
0003	Y	Y	Y	N	N	N	N	N
0004	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y
0005	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y
0006	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y
0007	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y
0008	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y
返回上一级菜单								

上述菜单表示：

- 所有键盘均有可调用 (Y) 监视器 1；
- 键盘 1, 2, 3 不能调用 (N) 监视器 2；
- 只有键盘 1, 2, 3 可调用 (Y) 监视器 3。

KEYBOARD/MONITOR 菜单缺省为 Y，所有键盘可访问所有的监视器。

修改任何 RS-232 键盘对监视器的通道：

1. 移动光标到要修改的键盘和监视器处；
2. 按下 ACK 键，每次按下 ACK 键，都会触发菜单设置：
 - Y=该键盘可调用该监视器
 - N=该键盘不可调用该监视器
3. 对其它修改可重复步骤 1 和 2。
4. 移动光标到 PREVIOUS MENU 行。
5. 再按下 ACK 键可返回 ACCESS 菜单。

ACCESS	
1	KEYBOARD/MONITOR
2	KEYBOARD/CAMERA VIEW
3	KEYBOARD/CAMERA CONTROL
4	MONITOR/CAMERA ACCESS
5	MONITOR/CONTACT ACCESS
RETURN MAIN	

访问权限	
1	键盘/监视器
2	键盘/观看摄像机
3	键盘/摄像机云镜控制
4	监视器/访问摄像机
5	监视器/相应的报警触点
返回主菜单	

KEYBOARD/CAMERA VIEW (键盘/观看摄像机)

该菜单定义键盘对摄像机查看通道，它限制被选中的键盘调用被选中的摄像机以显示在监视器上。

在该菜单中，键盘控制显示到监视器上的内容。每项的码表示：

Y=可从该键盘调用通道 N=不可调用

键盘/摄像机查看菜单如下图，该菜单菜共有多页，每页有 8 台摄像机和键盘。

KEYBOARD/CAMERA VIEW								
KEYBOARDS								
CAM	1	2	3	4	5	6	7	8
0001	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y
0002	N	N	N	Y	Y	Y	Y	Y
0003	Y	Y	Y	N	N	N	N	N
0004	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y
0005	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y
0006	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y
0007	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y
0008	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y
PREVIOUS MENU								

键盘/可监视的摄像机								
键盘								
摄像机	1	2	3	4	5	6	7	8
0001	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y
0002	N	N	N	Y	Y	Y	Y	Y
0003	Y	Y	Y	N	N	N	N	N
0004	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y
0005	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y
0006	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y
0007	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y
0008	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y
返回上一级菜单								

上表说明：

- 所有键盘可调用 (Y) 摄像机 1；
- 键盘 1、2、3 不能调用 (N) 摄像机 2；
- 只有键盘 1、2、3 可调用 (Y) 摄像机 3。

改变键盘对一已选中摄像机通道：

1. 移动光标到键盘和摄像机项；
2. 按下 ACK 键，按下 ACK 键触发设置：
Y=可从该键盘调用通道 N=不可调用
3. 其它修改通过重复上述步骤进行。
4. 移动光标到 PREVIOUS MENU。
5. 再按 ACK 键可返回 ACCESS 菜单。

编程完毕后，如果用键盘调用一个设为“N”的摄像机，则屏幕的状态栏会显示“NO CONTROL”。

摄像机查看锁定也可限制指定键盘进入同一摄像机的控制通道。

注意：放置在系统巡视中的摄像机必须可用键盘查看。如果系统巡视中有被锁定摄像机，它可在系统巡视中看到该摄像机的内容。

ACCESS	
1	KEYBOARD/MONITOR
2	KEYBOARD/CAMERA VIEW
3	KEYBOARD/CAMERA CONTROL
4	MONITOR/CAMERA ACCESS
5	MONITOR/CONTACT ACCESS
RETURN MAIN	

访问权限	
1	键盘/监视器
2	键盘/观看摄像机
3	键盘/摄像机云镜控制
4	监视器/访问摄像机
5	监视器/相应的报警触点
返回主菜单	

KEYBOARD/CAMERA CONTROL (键盘/摄像机云镜控制)

该菜单定义了键盘对摄像机控制通道，它限制被选中的键盘控制被选中的摄像机功能调用。该功能只限制控制功能，但不限制监视摄像机（任一摄像机被键盘锁定，则缺省锁定

该键盘对该摄像机的控制)。

该菜单用于设定键盘可控制的摄像机：

Y=该键盘可调用控制通道 N=不可调用

下面的 MONITOR/CAMERA CONTROL 菜单有多页，每页上有 8 台摄像机（垂直）和 8 台键盘（水平）。

KEYBOARD/CAMERA CTRL								
KEYBOARDS								
CAM	1	2	3	4	5	6	7	8
0001	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y
0002	N	N	N	Y	Y	Y	Y	Y
0003	Y	Y	Y	N	N	N	N	N
0004	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y
0005	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y
0006	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y
0007	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y
0008	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y
PREVIOUS MENU								

键盘/摄像机云镜控制								
键盘								
摄像机	1	2	3	4	5	6	7	8
0001	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y
0002	N	N	N	Y	Y	Y	Y	Y
0003	Y	Y	Y	N	N	N	N	N
0004	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y
0005	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y
0006	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y
0007	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y
0008	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y
返回上一级菜单								

上述表说明：

- 所有键盘可控制 (Y) 摄像机 1；
- 键盘 1、2 和 3，不能控制 (N) 摄像机 2；
- 只有键盘 1、2 和 3 可控制 (Y) 摄像机 3。

改变键盘对摄像机控制通道：

1. 移动光标到摄像机和键盘项；
2. 按下 ACK 键，按下 ACK 键后设置被触发为：Y=该键盘可调用控制通道，N=不可调用。
3. 进行其它修改可重复步骤 1 和 2。
4. 移动光标到 PREVIOUS MENU 行。
5. 按下 ACK 键，可返回 ACCESS 菜单。

ACCESS	
1	KEYBOARD/MONITOR
2	KEYBOARD/CAMERA VIEW
3	KEYBOARD/CAMERA CONTROL
4	MONITOR/CAMERA ACCESS
5	MONITOR/CONTACT ACCESS
RETURN MAIN	

访问权限	
1	键盘/监视器
2	键盘/观看摄像机
3	键盘/摄像机云镜控制
4	监视器/访问摄像机
5	监视器/相应的报警触点
返回主菜单	

MONITOR/CAMERA ACCESS (监视器/访问摄像机)

该菜单定义监视器/摄像机通道，它可限制被选中的监视器显示被选中的摄像机。

在该菜单中，监视器控制显示在本身的内容。如果该通道断开，则不能从键盘调用指定

摄像机到上述监视器。

下面的 MONITOR/CAMERA ACCESS 菜单有多页，每页上有 8 台摄像机（垂直）和 8 台监视器（水平）。

MONITOR/CAMERA ACCESS									监视器/能显示的摄像机								
MONITOR									监视器号								
CAM	1	2	3	4	5	6	7	8	摄像机号	1	2	3	4	5	6	7	8
0001	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	0001	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y
0002	N	N	N	Y	Y	Y	Y	Y	0002	N	N	N	Y	Y	Y	Y	Y
0003	Y	Y	Y	N	N	N	N	N	0003	Y	Y	Y	N	N	N	N	N
0004	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	0004	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y
0005	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	0005	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y
0006	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	0006	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y
0007	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	0007	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y
0008	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	0008	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y
PREVIOUS MENU									返回上一菜单								

上表说明：

- 所有监视器有对摄像机 1 的监视通道；
- 监视器 1、2 和 3 不能监视摄像机 2；
- 只有监视器 1、2 和 3 可监视摄像机 3。

上述监视器/摄像机通道菜单每项的缺省值为 Y，所有监视器有权监视所有摄像机。

监视器上选中摄像机的监视通道：

1. 移动光标到要修改的摄像机和监视器项；
2. 按下 ACK 键，每次按下 ACK 键，设置会被触发：
Y=该摄像机受该监视器监视
N=该摄像机不受该监视器监视
3. 进行其它修改可重复步骤 1 和 2；
4. 移动光标 PREVIOUS MENU 行；
5. 按下 ACK 键，可返回 ACCESS 菜单。

注意：用键盘调用系统巡视到监视器上，若巡视中有一台摄像机设为“锁定”，则它不会在系统巡视中被监视。

ACCESS	访问权限
1 KEYBOARD/MONITOR	1 键盘/监视器
2 KEYBOARD/CAMERA VIEW	2 键盘/观看摄像机
3 KEYBOARD/CAMERA CONTROL	3 键盘/摄像机云镜控制
4 MONITOR/CAMERA ACCESS	4 监视器/访问摄像机
5 MONITOR/CONTACT ACCESS	5 监视器/关联的报警触点
RETURN MAIN	返回主菜单

MONITOR/CONTACT ACCESS (监视器/关联的报警触点)

该菜单可定义系统中关联到每台监视器上的报警触点。该菜单可编制 5 个监视器/触点表，提供不同的监视器/触点联系。第一表，表 0，是当前（有效的）系统监视器/触点报警状态。监视器/触点表 1~4 是保存的表，它只能被事件定时器调用（写入）到当前的监视器/触点报警表中。

监视器触点表菜单有多页，每页有 8 行竖直的 ACN 项和 4 个水平列出的监视器。

MON CONTACT TABLE - 1					监视器上的报警触点 表 - 1				
MONITOR					监视器号				
ACN	05	06	07	08	触点号	05	06	07	08
001	N	N	N	N	001	N	N	N	N
002	N	N	N	N	002	N	N	N	N
003	N	N	Y	N	003	N	N	Y	N
004	N	N	N	Y	004	N	N	N	Y
005	N	N	N	N	005	N	N	N	N
006	Y	N	N	N	006	Y	N	N	N
007	N	N	N	N	007	N	N	N	N
008	N	N	N	N	008	N	N	N	N
PREVIOUS MENU					返回上一菜单				

监视器/触点表菜单的标题行表示正在编制的表。如果该行显示两短划线（--），则表示正在编制当前（有效）的表；如果显示编号（1~4），则正在编制保存的监视器触点表。

每项的菜单码表示：

Y=ACN 与该监视器关联 N=ACN 项与监视器无关联

上表说明监视器/触点表 1：

- 报警触点 3 可激活监视器 3 的设防类型；
- 报警触点 6 或 7 可激活监视器 1 的设防类型；

监视器/触点表缺省设置为 N，即没有触点关联监视器。

编制监视器/触点表：

1. 移动光标到 MON CONTACT 标题行；
2. 输入表编号 1~4。如果未输入编号，则表示选中当前活动的表；
3. 按下 ACK 键。

改变报警触点联系：

1. 移动光标到要修改的报警触点和监视器（ACN）项；
2. 按下 ACK 键，每次按下 ACK 键会触发设置：Y=ACN 与该监视器关联，N=ACN 项与监视器无关联；
3. 进行其它修改，可重复步骤 1 和 2；
4. 移动光标到 PREVIOUS MENU 行；
5. 按 ACK 键，可返回 ACCESS 菜单。

注意：在报警触点设防中，不要混和监视器成组切换。用于成组切换报警的监视器不能为单一的报警触点编程。

- 单独关联到报警触点的监视器不能属于一个成组切换，该切换已设防到报警触点（通过连接下一个或设置报警触点菜单中的成组切换项）。这种监视器只能设防到一个或多个其它的独立的报警触点。

- 设防到报警触点的成组切换中的监视器（通过设置报警触点菜单）不应设防到单独的报警触点，只要所有的成组切换长度相等（如成组切换中有相同数目的监视器）。

注意：当设防报警触点到一个监视器组，则只能将该触点设防到监视器组的第一台监视器。不能设防任何触点到组中的其它监视器上。

PRIORITY
1 USER IDENTIFICATION
2 SET KEYBOARD/USER
3 SET PRIORITY
RETURN MAIN

优先权
1 用户口令识别优先级
2 设置不同键盘优先级
3 定义优先级
返回主菜单

PRIORITY（用户口令识别优先级）

PRIORITY 菜单用于：

- 使用能（废止）进入系统的用户口令输入；
- 设置八个优先级；
- 为键盘或用户设置优先级；
- 设置用户口令。

注意：如果用 USER IDENTIFICATION 菜单使能 USER IDS，则 PRIORITY 菜单中的#1 项，表示“SET USER”。

如果用 USER IDENTIFICATION 菜单废止 USER IDS，则 PRIORITY 菜单中的#1 项表示“SET KEYBOARD”。

选择 PRIORITY 菜单中的 RETURN MAIN 行可返回主菜单。

USER IDENTIFICATION（用户口令）

使用下面的 USER IDENTIFICATION 可使能或废止输入系统密码的过程。

USER IDENTIFICATION USER IDS ENABLED ? N
PREVIOUS MENU

用户口令 用户标识使能 ? N
返回上一菜单

系统密码输入步骤只允许有权的人员操作系统。USER IDS ENABLED 设置只有在用户退出菜单编程的模式后才有效。

使能或废止 USER IDS（输入键盘密码）：

1. 移动光标到 USER IDS ENABLED 项；
2. 按下 ACK 键触发选项：

N 无需输入键盘密码 Y 使能输入键盘密码

PREVIOUS MENU—返回 PRIORITY 菜单。

输入系统口令

输入口令是一项安全措施，它只允许有权限的人员操作系统。设置上面 USER

IDENTIFICATION 菜单中的 USER IDS ENABLED 为 Y，则可使能口令安全功能。

使能 USER IDS 后，用户必须有一个用户编号和一个口令以便通过 AD2079/AD2078 型键盘访问系统。当 USER IDS 有效时，用户登录和登录出的方法，见输入用户口令。

PRIORITY USER IDENTIFICATION SET USER SET PRIORITY RETURN MANI	优先权 1 用户口令识别优先级 2 设置用户 3 定义优先级 返回主菜单
---	---

SET USER (设置用户)

如果 USER ID 有效，则可用 SET USER 菜单为 64 个用户分别设置用户级别和口令。用 SET PRIORITY 菜单定义每个级别。

SET USER USER # - PRIORITY LEVEL : 8 PASSCODE PREVIOUS MENU	设置用户 用户号 # - 优先级 : 8 口令密码 返回上一菜单
---	--

定义选中的用户：

1. 移动光标到 USER 行；
2. 输入用户编号（1~64）；
3. 按下 ACK 键确认输入，并且光标移到下一行—PRIORITY LEVEL。

设置用户优先级：

1. 输入优先级编号 1（最低级）~8（最高级），较高级别的用户可获取低级用户对摄像机的控制权；
2. 按下 ACK 键确认输入，并移动光标到下一菜单行 - PASSCODE。

设置口令：

1. 输入最多 6 个数字；
2. 按下 ACK 键，系统会显示“VERIFY CODE”提示用户再输入刚才输入的口令；
3. 再次输入相同的 6 位数字；
4. 按下 ACK 键；
5. 如果两次输入的内容不同，则会显示下述出错信息：

ERROR—REENTER PASSCODE，则要重复上述步骤。

6. 如果两次输入的内容相同，则光标会移动到 PREVIOUS MENU 行。

PREVIOUS MENU—返回 PRIORITY 菜单。

PRIORITY 1 USER IDENTIFICATION 2 SET KEYBOARD/USER 3 SET PRIORITY RETURN MAIN	优先权 1 用户口令识别优先级 2 设置不同键盘优先级 3 定义优先级 返回主菜单
--	--

SET KEYBOARD (设置不同键盘优先级)

如果 USER IDS 无效，则可用 SET KEYBOARD 菜单为每个 RS-232 键盘（共 16 个）设置优先级。用 SET PRIORITY 菜单，设置优先级。

SET KEYBOARD
KEYBOARD - 01
PRIORITY LEVEL : 8
PREVIOUS MENU

设置键盘
键盘 - 01
优先级别 : 8
返回上一级菜单

选择要设置的键盘：

1. 移动光标到 KEYBOARD 行；
2. 输入与键盘关联的编号，再按下 ACK 键。将光标移动到下一行—PRIORITY LEVEL。

设置键盘优先级：

1. 输入编号 1（最低级）~ 8（最高级）。高级别的键盘可获取低级别键盘对摄像机的控制；
2. 按下 ACK 键确认，并且光标移动到 PREVIOUS MENU 行。

注意：所有键盘的缺省级别是 8。

PREVIOUS MENU—返回 PRIORITY 菜单。

PRIORITY
1 USER IDENTIFICATION
2 SET KEYBOARD/USER
3 SET PRIORITY
RETURN MAIN

优先权
1 用户口令识别优先级
2 设置不同键盘优先级
3 定义优先级
返回主菜单

SET PRIORITY (设置优先权)

SET PRIORITY
LEVEL
ADD USER
SYSTEM RESET
LOCK CAM ABILITY
MENU ACCESS
CHANGE PARAMETERS
PREVIOUS MENU

设置优先权
优先级别
添加新用户
系统复位
锁定对摄像机的控制
访问菜单编程
菜单修改系统数据
返回上一级菜单

SET PRIORITY 菜单用于定义 8 个优先级别的配置，所有级别的缺省配置相同，但亦可

以设置成互不相同。定义了级别后，该级别可应用到各个用户和/或键盘。

每个级别包含有以下用户功能：添加用户、复位系统、锁定摄像机、监视/控制、菜单访问和修改参数。每项功能可选有效（Y）或无效（N）。

LEVEL—选择要定义的优先级。

设定优先级：

- 1.移动光标到 LEVEL 行；
- 2.选择一个优先级编号（1~8）；
- 3.按下 ACK 键确认设置，并移动光标到下一个菜单项。

在每个优先级中移动光标到所需的菜单项。按下 ACK 键以触发每个菜单项中有效（Y）和无效（N）。

ADD USER—如果有效，则允许添加新用户。USER IDS 必须有效，或设置用户菜单。

SYSTEM RESET—如果有效，被选中的优先级可用键盘命令对系统复位。上述键盘命令见系统复位。

LOCK CAM ABILITY—如果有效，被选中的优先级可用键盘命令锁定对摄像机的控制，有关的键盘命令见摄像机锁定。

UTILIZE/OVERRIDE VIEW CONTROL—下面的菜单功能交替出现。

UTILIZE V/C ACCESS—如果有效，则系统使用通道表进行系统分配，选中的优先级不能超出通道表，如果无效，则在菜单行显示“OVERRIDE VIEW CONTROL”。

OVERRIDE VIEW CONTROL—如果有效，则被选中的优先级可越过键盘/摄像机监视和控制通道表的通道限制。如果无效，则菜单行显示“UTILIZE V/C ACCESS”。

MENU ACCESS—如果有效，被选中的优先级可用键盘访问编程菜单。该项功能必须有权使能下面的改变参数。

CHANGE PARAMETERS—如果有效，被选中的优先级可用菜单修改系统数据。如果废止了上面的“MENU ACCESS”，则 CHANGE PARAMETERS 必须设为无效。

PREVIOUS MENU—返回 PRIORITY 菜单。

附 录

附 录	- 59 -
报警—编程概述	- 60 -
接收报警	- 60 -
设防和响应报警：	- 60 -
报警显示提示	- 61 -
设防声音提示	- 61 -
设防打印信息	- 61 -
报警—监视器设防码	- 61 -
报警—设防事项	- 62 -
报警 — 监视器设防码 - 设防类型.....	- 63 -
屏幕状态栏显示	- 65 -
计算机遥控	- 66 -
辅助键码功能	67

报警—编程概述

ALARM 信号由连接到 AD 矩阵切换系统的外部设备或直接连到或通过报警接口单元产生，外部报警信号有几种产生方法：如操作一个锁住的门或窗或检测到一个正在移动的物体。AD 矩阵将所有的报警信号均当作报警触点，每个外部的报警触点均分派了一个报警触点编号（ACN），AD 矩阵最多可响应 1024 点。

接收报警

AD 矩阵通过 RS-232 从报警接口单元和/或仿真报警码的外部计算机接收外部报警触点信号，要输入报警接口，则每个连到 RS-232 报警输入设备的端口必须设置端口用途为 ALARM。设置端口用途的方法见端口菜单。

设防和响应报警：

所有报警响应操作由关联（设防）的摄像机或带报警触点的监视器完成。当监视器为一个报警触点设防，则在收到报警时与之关联的摄像机图像会显示到上述监视器上。在收到报警时，与之关联的摄像机图像会显示到上述监视器上。在收到报警时，单台摄像机或摄像机成组切换均被自动调用到监视器或监视器组上，显示设定的预置场景和进行辅助操作。

为了可自动调用图像到监视器，系统摄像机和监视器必须为报警响应设防。这包括关联报警触点到监视器和摄像机，并且为每台用于显示报警的监视器指定设防码。

设防系统响应报警要进行下面三步：

1. 关联报警触点和摄像机：

每个报警触点（ACN）必须关联一台摄像机或摄像机组以便在收到报警时自动调用。关联摄像机或摄像机组到 ACN 的方法见设置报警触点菜单。用该菜单每台摄像机或摄像机组可关联多个 ACN，这样，在收到警报时，可从多个角度监视（调用）一个场景。

当摄像机成组切换关联了 ACN，则监视器组必须关联相同的 ACN，以显示成组切换中的所有摄像机输入。

（见本附录上成组切换和分组注意事项）。

2. 关联报警触点和监视器：

每个报警触点（ACN）必须关联一台监视器或一个监视器组，以便在收到警报时可显示关联的摄像机图像，ACN 关联监视器的说明，见监视器/接口通道菜单。每台监视器或监视器组可关联多个 ACN 项，而且多个警报亦可排列在一台或一组监视器中。

若 ACN 与监视器组关联，ACN 只能而且必须关联到监视器组中的第一台监视器。（监视器组说明见附录）。

3. 设防监视器

必须设防每台用于显示报警的监视器。监视器用监视器设防码设防，该码描述了报警的显示方法（单独、成组或双监视器）、报警排列方法（顺序或保持）、报警清除方法（立即、自动或手工）。设防码的说明见附录。可设置多种报警设防方法以便更灵活地响应报警。设防监视器的说明见设防监视器或监视器菜单。

报警显示提示

报警有效和正显示在一台设防监视器上时，监视器的状态栏会显示大写的“ALARM”。如果报警调用摄像机成组切换，则显示成组切换中第一台摄像机图像的监视器，会在状态栏上显示“ALARM”，其余的则在状态栏显示“SALVO”。

设防声音提示

AD2079/AD2078 型键盘可设置为在收到报警时发出声音。键盘设置声音有效和设防监视器被调用到该键盘后，在收到警报时，会发出声音。设置/废止声音的说明见报警声音编程。

设防打印信息

如果一个矩阵 CPM 的 RS-232 口设置为打印机口，则可通过该口为所有的报警事件产生一个格式信息，包括报警触点的接受和报警的清除。

报警—监视器设防码

监视器设防码定义了监视器的报警显示、排列和清除方法。

报警显示方法

报警显示方法指定了设防图像在多台设防监视器上的显示方法，有三种报警显示方法：单独、成组或成双。

单独—与报警关联的摄像机图像只显示在与报警关联的监视器上，一台监视器收到多个关联的报警时，则报警只能按排列方法排列，以待显示。

成组—与报警关联的摄像机图像显示到与之关联的监视器组上。收到的第一个报警的图像显示到监视器组的第一台监视器上，第二个显示在第二台上，如此类推，直到最后一个显示在最后一台上，当所有监视器都在显示报警而且无清除报警时，则后到的报警只能按排列方法排队等待显示。

成双—与报警关联的摄像机图像可显示到两台与报警关联的监视器上，“保持”和“排列”监视器上。“保持”监视器显示收到的第一个报警，而后的报警则排队等待显示到“排列”监视器上，当“保持”监视器清除报警后，则下一个在“排列”监视器上的报警就会移上“保持”监视器。

报警排列方法：

报警排列方法定义了设防监视器处理多个报警的方法。一个报警触点至少要关联一台监视器和一台摄像机。当收到报警时，系统将为与该报警关联的监视器或监视器组创建报警队列项。若报警触点没有关联至少一台监视器和一台摄像机，则它将被系统忽略。

有两种排列方法：顺序或保持

顺序—与报警队列中报警关联的摄像机视频输入将按顺序显示在监视器上，显示的时间由驻留时间决定，直到它被系统清除为止。每个摄像机视频输入的驻留时间用设置报警触点菜单编写给每个 ACN 项。

另外，只需在驻留时间内按下 NEXT 键，正在显示的报警摄像机就可重新插入队列后面。

保持—关联第一个报警的摄像机图像保持显示在设防监视器上，后面的报警将保持在队列中。第一个报警一直显示在监视器上，直到它被清除，然后会显示第二个报警，所有报警按收到

的顺序显示。

另外，正在保持显示的报警可移回队列中（按下 NEXT 键），这样，保持显示队列中的下一个报警。

报警清除方法

报警清除方法定义了报警从系统中清除/移去的方法。有三种清除报警的方法：立即清除、自动清除或手工清除。这些清除方法可从系统中移去报警，并且返回监视器初态。

立即清除—报警结束后，自动清除报警。要清除报警可从报警源复位（清除）关联的报警触点。所有设防摄像机的输入，只要触点仍被激活，则会保持排列在设防监视器上。复位触点后，报警摄像机输入会被清除出设防监视器。

自动清除—报警结束后 20 秒，将会自动清除报警。要清除报警，可复位关联的报警触点。只要触点处于活跃态，则所有的报警会一直显示在各自的监视器上。复位触点后，再过 20 秒，所有报警摄像机将被自动移出监视器，这 20 秒用于捕捉瞬时性的报警。如果在这 20 秒钟内清除和复位报警触点，则报警不被清除，它们仍留在系统中。

手工清除—当正在显示报警输出或 ACN 被调用到监视器后，操作人可用键盘清除报警（确认报警）所有报警会排列在各自的监视器上直到它们被手工确认。确认报警后，报警摄像机被移出监视器。

如果报警触点为多个监视器设防，在任何一台监视器上都可确认它，而且等于全部监视器都确认了。如果 ACN 项设为有线组，带有 ‘*’ 在 CN 码中，则确认了它就可清除它所在的整个有线组。

注意：如果用双报警显示方式，要调用“保持”监视器来手工确认警报。

不同的设防码列在附录上。

报警—设防事项

关联报警和摄像机成组切换

每个报警触点可关联一个摄像机成组切换，以便在收到报警时调用它。可用系统成组切换菜单或报警触点菜单中的连接下一个功能定义摄像机成组切换。

调用摄像机成组切换，报警触点必须关联到包含足够监视器数目用于切换的摄像机的监视器组（见下面的监视器组）。

注意：如果成组切换的摄像机数目多于监视器组中的监视器数目，则最后的几台摄像机调用到监视器组后，几种响应警报的操作会受到限制。

- 如果监视器组中的第一台监视器已设防或设为手工清除，则必须用键盘调用组中的第一台监视器显示成组切换的摄像机以确认它。
- 当用顺序或保持方式显示时，要将成组切换移回队列中，必须用键盘调用正在显示切换组切换的第一台监视器，再按下 NEXT 键。

关联报警和摄像机组：

每个报警触点必须关联一组监视器以便在收到报警时，将关联的摄像机视频输入显示出来。监视器组可分给多个报警，以便同时显示它们。

- 必须先用监视器菜单定义所需的监视器组。
- 组中的每台监视器的 ARM TYPE（监视器设防码）必须设置为组码。
- 只需用设防码为组中的第一台监视器设置清除方法。
- 组中的每台监视器可分别设置其排列方法（见下面）。
- 只需使用监视器/触点通道菜单（或用键盘命令）关联报警触点和组中的第一台摄像机。

注意：不要为组中剩下的监视器设防任何触点。

单个摄像机的监视器组排列方式

报警触点可只关联一个摄像机的调用。这样，用于组中的报警排列类型将无限制。一个组可使用顺序和保持方法以提供多种的监视方式。

摄像机成组切换的监视器组排列方式

摄像机成组切换关联报警触点时要使用监视器组以便监视整个摄像机组。关联到报警触点的监视器中必须有足够数目的监视器用于显示摄像机的输入。

顺序和保持的排队方法可同时用于一个监视器组，但在设置这些码时会有一些限制。

- 一个监视器组为成组切换设防为保持排列方式，要设防组中的所有监视器为组保持方式。
- 一个监视器组为成组切换设防为顺序排列方式，要设防组中的第一台监视器为组顺序方式，而其它监视器为组保持方式。
- 多个摄像机成组切换可同时顺序显示在组监视器上，首先，定义分离的、连续的监视器子组用以显示成组切换。然后，设防所有子组的第一台监视器为顺序方式，其它设为保持方式。所有子组必须有足够数目的监视器来显示摄像机成组切换中的每台摄像机图像。

报警调用的辅助开关和预置场景

多个报警触点可关联同一台摄像机，摄像机具有不同的辅助开关和预置（见设置报警菜单）。如果在同一时间内，收到多个报警则系统会按收到这些报警的顺序，依次激活上述摄像机中的每个辅助开关和预置场景，并停留在最后一个收到的报警上。这样，操作人就会看不见第一个报警的辅助操作或预置场景。

有线报警接口组

连续的报警触点可放入一个有线组（见报警触点菜单），所有连续的有线的 ACN 项可在组中的任一报警触点有输入时被激活。组中的每个 ACN 项可独立处理，激活为它设防的监视器，并且按照为报警设防的监视器的设防码处理。

- 如果关联的监视器设防为立即或自动清除，则清除报警源后，组中的每个报警会被自动清除。
- 如果关联的监视器设防为手工清除，则必须手工确认每个报警，或清除报警触点 CN 项带“*”的项，以清除整个有线组的报警。

报警 — 监视器设防码 - 设防类型

AD 矩阵可使用下述设防码，每个可用括号中的数字定义，而且 ARM TYPE 字码会显示在监视器菜单上。

单一显示、顺序排列

- (1) SSI — 单一报警监视器，所有设防/报警触点将顺序排在监视器序列中。当报警复原后，所有报警触点将从序列中移出。
- (1) SSIA — 单一报警监视器，所有的设防/报警触点顺序排在监视器序列中。当报警复原或确认报警后，报警触点将被移出序列。
- (2) SSA — 单一报警监视器，所有设防或报警触点顺序排在监视器序列中。报警复原 20 秒后，报警触点将被移出序列。
- (2) SSA A — 单一报警监视器，所有设防或报警触点顺序排在监视器序列中。报警复原或用户确认报警之后，再过 20 秒钟，报警会被移出序列。
- (3) SSM — 单一设防监视器所有设防或报警触点顺序排在监视器序列中，只有用户确认报警后，报警才被移出序列。

单一显示，保持排列

- (4) SHI — 单一报警监视器，设防或报警触点，顺序排列，第一个保持显示在监视器上直到它被清除。报警复原后，报警触点被移出序列。
- (4) SHI A — 单一报警监视器，设防/报警触点顺序排列，第一个保持显示在监视器上直到它被清除。报警复原或用户确认报警后，报警触点被移出序列。
- (5) SHA—单一报警监视器，设防/报警触点顺序排列，第一个监视器保持显示在监视器上直到它被清除。报警复原后 20 秒，报警触点被移出序列。
- (5) SHA A—单一报警监视器，设防/报警触点顺序排列。报警复原或用户确认报警之后 20 秒，报警触点被移出序列。
- (6) 单一报警监视器，设防/报警触点顺序排列。只有用户确认报警后，报警才被移出序列。

成组显示、顺序排列

- (7) BSI—多台监视器报警组，在无报警时，所有设防/报警触点按次序显示在监视器上。当所有监视器有报警时，报警触点按出现的次序显示在所有的监视器上。报警复原后，报警触点被移出序列。
- (7) BSI A—多台监视器报警组，在无报警时，所有设防/报警触点按次序显示在监视器上。当所有监视器有报警时，报警触点按出现的次序显示在所有的监视器上。报警复原或用户确认报警后，报警触点被移出序列。
- (8) BSA—多台监视器报警组，在无报警时，所有设防/报警触点按次序显示在监视器上。当所有监视器有报警时，报警触点按出现的次序显示在所有的监视器上。报警复原 20 秒后，报警触点被移出序列。
- (8) BSA A—多台监视器报警组，在无报警时，所有设防/报警触点按次序显示在监视器上。当所有监视器有报警时，报警触点按出现的次序显示在所有的监视器上。报警复原或用户确认报警后，再过 20 秒，报警触点被移出序列。
- (9) BSM—多台监视器报警组，在无报警时，所有设防/报警触点按次序显示在监视器上。当所有监视器有报警时，报警触点按出现的次序显示在所有的监视器上。只有用户确认报警后，报警触点才被移出序列。

成组显示、保持排序

- (10) BHI—多台监视器报警后，在无报警时，所有报警/设防触点顺序显示在监视器上。监视器保持显示第一个报警触点。报警复原后，报警触点被移出序列。
- (10) BHI A—多台监视器报警后，在无报警时，所有报警/设防触点顺序显示在监视器上。监视器保持显示第一个报警触点。报警复原或用户确认报警后，报警触点被移出序列。
- (11) BHA—多台监视器报警后，在无报警时，所有报警/设防触点顺序显示在监视器上。监视器保持显示第一个报警触点。报警复原后 20 秒，报警触点被移出序列。
- (11) BHA A—多台监视器报警后，在无报警时，所有报警/设防触点顺序显示在监视器上。监视器保持显示第一个报警触点。报警复原或用户确认报警之后再过 20 秒，报警触点将被移出序列。
- (12) BHM—多台监视器报警后，在无报警时，所有报警/设防触点顺序显示在监视器上。监视器保持显示第一个报警触点。只有用户确认报警后，报警触点才被移出序列。

双显示，顺序排列

- (13) DHI/DSI—两台报警监视器，第一个设防/报警触点显示在“保持”(DHI)监视器上，后面所有触点将顺序排列在“排列”监视器上(DSI)。清除“排列”，监视器上的报警后，该监视器中的报警才会被移去。清除“保持”监视器上的报警后，该监视器上的报警被移去，并且“排列”监视器中最旧的报警被移上“保持”监视器，并且被移出“排列”监视器。

- (14) DHI A/DSI A—两台报警监视器，第一个设防/报警触点显示在“保持”（DHI）监视器上，后面所有触点将顺序排列在“排列”监视器上（DSI）。“排列”监视器上的报警复原或用户确认报警后，“排列”监视器上的报警被移出队列。关闭或用户确认“保持”监视器的报警后，“排列”监视器上最旧的报警将被移到“保持”监视器上。
- (14) DHA/DSA—两台报警监视器，第一个设防/报警触点显示在“保持”（DHI）监视器上，后面所有触点将顺序排列在“排列”监视器上（DSI）。报警复原后 20 秒，报警将被移出“排列”监视器。“保持”监视器的报警复原后 20 秒，“排列”监视器中最早的报警触点被移上“保持”监视器。
- (15) DHA A/DSA A —两台报警监视器，第一个设防/报警触点显示在“保持”（DHI）监视器上，后面所有触点将顺序排列在“排列”监视器上（DSI）。“排列”监视器中的报警复原后 20 秒或用户确认报警后，报警被移出队列。“保持”监视器中的报警复原 20 秒或用户确认报警后，“排列”监视器中最早的报警被移到“保持”监视器中。
- (16) DHM/DSM—两台报警监视器，第一个设防/报警触点显示在“保持”（DHI）监视器上，后面所有触点将顺序排列在“排列”监视器上（DSI）。只有用户确认报警后，报警才被移出“排列”监视器的序列。只有用户确认“保持”监视器的报警后，才将“排列”监视器中最早的报警移上“保持”监视器。

屏幕状态栏显示

设置/编程

进行某些非菜单编程时，下述信息会显示在监视器屏幕上的状态栏。

SUN, MON, TUE, WED, THU, FRI, SAT—设置星期中每天时，会显示上述字。选择了一天，相应的码会显示出来。

DELTD—当进行监视器巡视编程时，会显示 DELTD。该信息表示一个巡视项被“0-PROG”操作删除。

TR CLR—进行监视器巡视编程时，会显示 TR CLR。该信息表示监视器巡视刚被“62-PROG”删除。

nmmE—设防触点时显示。该信息表示报警触点编号并且字母“E”表示触点有效。

nmmD—撤防触点时显示。该信息表示报警触点编号和字母“D”表示报警触点无效。

SSI, SSA, SSMA, SHI, SHA, SHMA, BSI, BSA, BSMA, BHI, BHA, BHMA, DHI, DSI, DHA, DSA, DHMA

DSMA, DIS—在设防监视器编程时显示。该信息表示监视器设定的设防码，这些码的说明见附录。

UF4Wa—输入“70 F2”组合码时显示。该信息最后三位数字表示当前软件的版本号。（例如，“UF4W4”表示装在 AD 矩阵中的软件版本号是 4）。

操作

进行正常的 AD 矩阵操作时，下述信息会显示在屏幕的状态栏。

nnF—运行系统巡视时显示。该信息表示当前正在显示的摄像机的驻留时间而且字母“F”表示正向运行。

nnR—运行系统巡视时显示。该信息表示当前正在显示的摄像机的驻留时间，字母“R”表示反向运行。

HOLD—运行一个巡视时显示。该信息表示正在保持显示当前的摄像机图像。

SALVO—进行系统成组切换时显示。该信息表示系统成组切换已被调用到该监视器。

LOCK—在下述条件时显示：

1. 显示 HOLD，表示摄像机被另一键盘锁定。该信息显示时，表示用户不能控制该摄像机。
2. 当另一个键盘正在控制同一摄像机的云台、透镜、预置场景或辅助开关时，上述功能不能使用而且会显示 LOCK 在状态栏。当有冲突的控制操作结束后 2 秒，锁定才被解除。

ALARM—当一个设防的报警触点被激活后显示。该信息保持显示直到报警触点被废止或用户手工确认了报警，这由报警清除模式决定。

ACKnn—操作人按下 ACK 键或开始一个系统巡视时显示。该信息表示被选中的系统巡视编号，并且保持显示直到巡视中的第一台摄像机被调用到监视器。

注：

1. 在配有相应报警软件的系统中；
2. 需要相应的现场接收机；
3. 供应墙式变压器；
4. 通过系统连接，来自 AD 矩阵中央处理模块；
5. 对于机柜型，加“R”后缀到型号后面（5.25"H）；
6. 只用于监视器 1-8 和摄像机 1-99。

计算机遥控

AD 矩阵的四个 RS-232 控制端口使用异步的全双工 RS-232 协议。出厂时，所有端口设定为 1200 波特率，8 个数字位，1 个停止位和无奇偶校验。用屏幕端口菜单设定 AD 矩阵端口的使用类型和通信参数。用计算机控制 AD 矩阵时，必须用该菜单设置端口用途为“KEYBOARD”。所有系统控制命令均为 ASC II 码，这些码是可打印出来的（如下表示）。小写的 a~d 的 ASC II 码用作命令终止符，如下表示。终止符码定义了命令的来源，即连到 1981 端口扩展器的键盘（四个键盘可通过一个端口扩展器连到每个端口）。

提供软件 XON/XOF 的握手码“CONTROL Q（DC1 或 HEX11）和 CONTROL S（DC3 或 HEX13），忽略其它 ASC II 控制码，如 LF（HEX0A）。

需要 AD 矩阵切换系统指定操作时，计算机必须发送和要求相同操作时键盘会发出的相同的字符。例如：

调用摄像机 25 到当前监视器，发出下列命令序列：

25, CAMERA, TERMINATOR (ASC II 码：25#a) 或 (HEX 码：32 35 23 61)

从监视器调用预置场景 3，发出下列命令：

3, CALL SHOT, TERMINATOR (ASC II 码：3#a) 或 (HEX 码：33 5C 61)

要求系统连续动作，如云台、缩放或聚焦，按所需的次数在终止符前输入该命令码。命令码序列每秒大约可重复 15 次动作。例如：

将摄像机向右平移，重复下面的操作命令，每秒 15 次，直到它到达要求的位置。“PAN RIGHT”，“PAN RIGHT”等。

(ASC II 码：R a R a 等) 或

(HEX 码：52 61 52 61 等)

将透镜聚焦到一个较近的景物，重复下面的控制命令，每秒 15 次，直至它达到要求的长度。“FOCUS NEAR”，“FOCUS NEAR”等。

(ASC II 码：N a N a 等) 或

(HEX 码：4E 61 4E 61 等)

AD 矩阵的编程设置命令不用下列码提供。附加的矩阵 S3 软件包用于通过 PC 向 AD 矩阵进行外部编程。有关 ASCII 遥控应用的详细资料可与 AD 应用部门联系索取。

ASC II/HEX 系统控制码

命令	ASC II	HEX	命令	ASC II	HEX
确认	-	5F	新报警	E	45
旧报警	G	47	清除报警	I	49
辅助开关 开	A	41	辅助开关 关	B	42
调用预置	\	5C	摄像机	#	23
设防摄像机	(28	保持摄像机	H	48
撤防摄像机)	29	聚焦远	F	46
聚焦近	N	4E	光圈合	C	43
光圈开	O	4F	透镜近	T	54
透镜远	W	57	锁定摄像机	K	4B
监视器	M	4D	设防监视器	[5B
撤防监视器]	5D	下一台摄像机	+	2B
无锁定	J	4A	左平移	L	4C
右平移	R	52	编程	P	50
顺序运行	S	53	成组切换	\$	24
设置预置	^	5E	下倾斜	D	44
上倾斜	U	55	零	0	30
一	1	31	二	2	32
三	3	33	四	4	34
五	5	35	六	6	36
七	7	37	八	8	38
九	9	39	F1	%	25
F2	,	60			

ASC II/HEX 命令结束符码

功能	ASC II	HEX
KBD a	a	61
KBD b	b	62
KBD c	c	63
KBD d	d	64
	cr	0D

上述码不可用作编程设置 AD 矩阵的命令，可用一个可选的软件包，从一台 PC 机上编程设置一台外部的 AD 矩阵。

需要有关 ASC II 直接的更具体应用注意事项。请与 AD 应用部门联系。

辅助键码功能

F1 - 特殊功能键：

- 1 F1 - 解除锁定当前摄像机
- 2 F1 - 锁定当前摄像机
- 99 F1 - 在口令登录入状态下登录出
- F2 - 特殊功能键* :
- 1 F2 - 设置屏幕时间和日期显示为 ON
- 2 F2 - 设置屏幕时间和日期显示为 OFF
- 3 F3 - 设置摄像机标题、编号及状态显示为 ON
- 4 F2 - 设置摄像机标题、编号及状态显示为 OFF
- 5 F2 - 在屏幕顶部显示标题以及日期/时间
- 6 F2 - 立即返回原来的显示状态
- 7 F2 - 设置屏幕时间、日期及标题显示为 ON
- 8 F2 - 设置屏幕时间、日期及标题显示为 OFF
- 21 F2 - 设置时间和日期格式为月/日/年
- 22 F2 - 设置时间和日期格式为日/月/年
- 23 F2 - 设置时间和日期格式为年/月/日
- 24 F2 - 逐个显示格式
- 41 F2 - 设置时间和日期格式为月/日/年
- 42 F2 - 设置时间和日期格式为日/月/年
- 43 F2 - 设置时间和日期格式为年/月/日
- 44 F2 - 逐个显示日期格式
- 45 F2 - 所有 RS-232 端口的键盘声无效
- 46 F2 - 所有 RS-232 端口的键盘声有效
- 47 F2 - 送到键盘的铃声信号无效
- 48 F2 - 送到键盘的铃声信号有效
- 55 F2 - 该组合键说明要在 3 秒钟内输入另外一个带 2 个数的 F2 组合键
- 99 F2 - 系统复位
- 60 F2 - 显示当前星期几
- 61 F2 - 设置为星期日
- 62 F2 - 设置为星期一
- 63 F2 - 设置为星期二
- 64 F2 - 设置为星期三
- 65 F2 - 设置为星期四
- 66 F2 - 设置为星期五
- 67 F2 - 设置为星期六
- 70 F2 - 在监视器状态显示中显示“UF- - -”，最后一位数码表示软件的版本号
- 100-F2--设置被调用的摄像机的图象丢失检测模式为 OFF
- 101-F2--设置被调用的摄像机的图象丢失检测模式为 SYNC ONLY
- 102-F2--设置被调用的摄像机的图象丢失检测模式为 VIDEO LOW
- 103-F2--设置被调用的摄像机的图象丢失检测模式为 VIDEO MED
- 104-F2--设置被调用的摄像机的图象丢失检测模式为 VIDEO HIGH
- 105-F2--设置被调用的摄像机的图象丢失检测模式为自动
- 106-F2--设置所有的摄像机的图象丢失检测模式为自动
- 107-F2--将矩阵 CPM 中所有摄像机的图象丢失模式设置写入 VLD 模块中
- 108-F2--清除所有摄像机的图象丢失检测模式
- 109-F2--从 VLD 下载被调用的摄像机的图象丢失检测模式到矩阵 CPM
- 110-F2--从 VLD 下载所有摄像机的图象丢失检测模式到矩阵 CPM
- 111-F2--打印被调用摄像机当前模式的设置
- 112-F2--打印所有摄像机当前模式的设置